GuppY

Le Manuel



Version 4.6 mise à jour le 27 novembre 2007

English version available at **http://www.freeguppy.org**

Document réalisé et exporté au format « .pdf » sous OpenOffice.org (v2.3 fr)

Sommaire

0

Utilisation du manuel

Le présent document se veut un manuel d'initiation à **GuppY**.

Il n'est pas nécessaire d'effectuer une lecture linéaire de ce manuel. Le chapitrage, le sommaire (en début de document) et la table des matières (en fin de document) vous permettent une navigation aisée dans le contenu. Toutefois, si vous débutez avec **GuppY**, il est conseillé de suivre le manuel « pas à pas » afin de bien saisir toutes les possibilités, toute la puissance de **GuppY**.

Tous les termes marqués d'un astérisque (*) sont repris dans le lexique.

Les modifications apportées au présent manuel pour son passage de la v4.5 à la v4.6 sont reprises en annexe.

Lisez attentivement cette documentation ainsi que le fichier « Lisez-moi » fourni avec le logiciel avant de poser une question sur le forum **GuppY** accessible sur le site **http://www.freeguppy.org/**. En effet, plus de 90% des questions posées sur le forum **GuppY** ont leur réponse dans ces deux textes.

Bien qu'étant le principal rédacteur de ce manuel, rien n'aurait pu se faire sans l'aide de la formidable équipe de **GuppY**.

Je souhaite également souligner que la rédaction, la mise en page et l'exportation au format « .pdf » ont été faites sous OpenOffice.org (version 2.1-fr sous Linux Ubuntu 7.04 « Feisty Fawn») qui est une suite bureautique libre, gratuite, complète et formidable par sa simplicité et son efficacité.

GuppY est utilisé dans le monde entier ! Voici la couverture géographique connue au mois de février 2005 :



1

Introduction

1.1 Un extrait du fichier « Lisez-moi »

GuppY est un portail* web sans moteur de base de données.

Ceci permet donc de l'installer sur tous les hébergeurs Internet (ou presque), la seule contrainte est que votre hébergeur fournisse le service du langage de script PHP.

Nul besoin de s'y connaître en langage HTML, en configuration de base de données MySQL, en PHP, **GuppY** offre une interface d'administration complète et sécurisée pour gérer l'apparence de votre site et le contenu des différentes rubriques de votre site.

GuppY propose l'ensemble des fonctionnalités classiques d'un portail web :

- - news
- - articles
- - annuaire de liens
- - section téléchargements
- - diaporama de photos
- - livre d'or
- - forum
- - FAQ
- - sondage
- - compteur de visites
- - compteur de clics
- - newsletter
- - zone d'administration
- - zone membre optionnelle
- -administration différenciée
- etc.

Mais, **GuppY** apporte une gestion originale : en plus d'être nativement multilangue, **GuppY** offre une présentation facultative du contenu bilingue, avec un choix des 2 langues d'affichage.

1.2 Les nouveautés de la version 4.6

Les versions 4.x de **GuppY** atteignent un nouveau palier de maturité fonctionnelle. La version 4.6 apporte des améliorations, mais également de nouvelles fonctionnalités qui en font un outil à la fois simple et complet :

- Un **forum de grande qualité** qui dispose de sa propre page de configuration. Il est doté de nombreuses fonctionnalités : prévisualisation, correction possible d'un « post* » juste après envoi, remontée d'un « thread* » paramétrable, clôture...
- Apparition de la section « **Blog** » comprenant toutes les fonctionnalités indispensables à la mise en oeuvre d'un « blog »
- Remplacement du mini-éditeur de la section « admin » et intégration de « FCKeditor » qui est plus ergonomique et qui permet d'inclure du « flash » dans un article
- Intégration du plugin « config boîtes étendue » de JeanMi
- Incorporation du fork « duplication » (articles, news, téléchargement, liens, faq et photo) de JeanMi
- Nouveautés « Photos » et « Photorama »
- Nombreuses autres améliorations !

2

Le « look » GuppY

Le bandeau d'en-tête comprend les différentes icônes indispensables au bon fonctionnement de **GuppY** (toutes les icônes possibles ne sont pas représentées ici, notamment l'icône « admin », située à l'extrême droite du bandeau) :



Un clic sur une de ces icônes vous amène à la page correspondante (notez que les noms des icônes ne doivent pas obligatoirement y figurer, ceci est paramétrable).

Les boîtes, quant à elles, peuvent être disposées librement en différents endroits de la page (notez que vous pouvez choisir d'activer, et donc d'afficher, ou non ces boîtes)

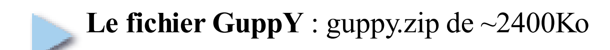
Enfin, **GuppY** est entièrement « skinnable » : habillez-le comme bon vous semble et n'hésitez pas à vous rendre sur GuppYLand (http://www.guppyland.org/), un site « satellite » du site officiel. Vous y trouverez ce dont vous avez besoin pour « relooker » votre portail.



3

Trouver et installer GuppY

http://www.freeguppy.org



- **Le fichier GuppY** : guppy.zip de ~2400Ko
- **Le fichier de gestion des langues** (indispensable si vous souhaitez gérer d'autres langues que le français et l'anglais) : guppylang.zip de ~700Ko
- **miniGuppY for windows** : le prêt-à-porter pour **GuppY**, un exécutable qui intègre un mini serveur Web, un interpréteur PHP, un GuppY... Idéal pour une installation sur clef USB.

Une fois **GuppY** téléchargé, il faut décompresser ce fichier sur votre disque dur dans le dossier « www » ou « htdoc » de votre serveur web (pour le fichier « lang », reportez-vous au « Lisez-moi » de celui-ci)

Deux options s'offrent alors : travailler avec **GuppY** en local sur son PC ou en ligne sur Internet.

Personnellement, je conseille vivement de d'abord tester GuppY en local. Il sera toujours temps, lorsque le site sera au point, de mettre le tout en ligne.

Consultez aussi les fiches « pas-à-pas » de Laorens sur le site de GuppY-Éducation (http://guppyed.org/).



Les utilisateurs de Linux (je ne peux plus m'en passer) et de Macintosh ne sont pas en reste : une section leur est consacrée en fin de manuel.





4

Travailler avec GuppY « en local »

Pour cela, il est indispensable que votre ordinateur puisse gérer le langage de script* PHP.

Heureusement, l'équipe de **GuppY** est, une fois de plus, là pour vous aider avec **miniGuppY**.

Ce kit de développement (composé d'un serveur web léger, ZazouMiniWebServer, d'un interpréteur PHP et du dernier **GuppY**) permet de « transformer » votre ordinateur en serveur Web local. Il fonctionne sous Win 9x, Me, NT, 2K, Xp (**rendez-vous en fin de manuel pour l'utilisation en local sous Linux et sous Macintosh**).

Mais pas de panique, il n'y a aucune nécessité de s'y connaître en configuration de MySQL, en PHP… **GuppY** et **miniGuppY** se chargent de tout !

4.1 Note à propos du PHP

PHP est un langage interprété (un langage de script) exécuté du côté serveur (comme CGI, ASP...) et non du côté client (comme Javascript...). La syntaxe du langage provient du langage C, du Perl et de Java. Il a l'avantage de pouvoir être intégré à l'intérieur des pages HTML et peut être facilement interfacé avec la grande majorité des SGBD (Système de Gestion de Bases de Données) du marché.

4.2 Installation de miniGuppY

Il suffit de double-cliquer sur l'exécutable téléchargé, de choisir le répertoire de destination (celui proposé par défaut est le répertoire où se situe l'exécutable : pour ma part, j'ai créé un dossier **GuppY** situé dans *C:\Program Files\GuppY*) et de suivre la procédure.

Pour une **installation nomade** (sur clé USB) il est conseillé de ne pas installer d'icône et d'utiliser `miniGuppy.cmd` qui se trouve dans le dossier *C:\Program Files\GuppY\www* pour lancer l'application.

Notez que le logiciel **GuppY** inclus dans le package n'est pas forcément le dernier à jour : s'il existe un patch correspondant à la version incluse je vous conseille de le télécharger et de le décompresser dans votre dossier *C:\Program Files\GuppY\www* ; dans le cas d'une version supérieure vous pouvez soit upgrader votre version, soit installer cette nouvelle version dans un autre sous-dossier de *C:\Program Files\GuppY\www*.

4.3 Lancer miniGuppY

On ne peut pas à proprement parler du lancement de miniGuppY, il s'agit en fait de la mise en route du serveur. Selon vos choix lors de l'installation, allez dans le menu `Démarrer`, ou double-cliquez sur l'icône du bureau ou encore utilisez le lancement rapide.

Votre navigateur s'ouvre alors sur une page d'accueil et un clic sur le lien « **GuppY** » ouvre le tout nouveau **GuppY**.

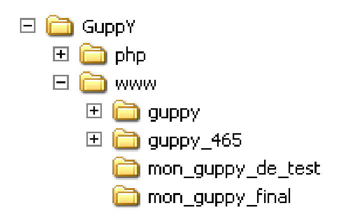
Si vous avez placé d'autres **GuppY** dans le répertoire adéquat (*C:\Program Files\GuppY\www*), ceux-ci apparaissent également dans la fenêtre et un clic ouvre le **GuppY** correspondant (utile pour travailler avec plusieurs portails Web).

Note : pour arrêter le service web de **miniGuppY** il suffit de cliquer à nouveau sur son icône (si **miniGuppY** est installé sur clé USB il faut impérativement arrêter le service sinon... il se relance automatiquement au prochain redémarrage de Windows !).

4.4 Utiliser le répertoire www

Pour que vos pages PHP soient interprétées*, il est impératif de placer vos fichiers dans le répertoire « *www* ».

Il est conseillé de créer un répertoire par projet dans le répertoire « *www* » afin d'avoir une vision plus claire des développements.



Dans notre cas, nous allons utiliser la dernière version de **GuppY** (téléchargée sur le site officiel) que nous aurons, au préalable, placée dans le répertoire « *www* » de **miniGuppY**. N'hésitez pas à vous en servir comme d'un banc d'essais et conservez-le, il vous servira de zone de test par la suite.

Une fois au point, créez un nouveau répertoire dans « *www* » et placez-y un nouveau **GuppY** qui sera la base de votre portail officiel.

4.5 Pour fixer les esprits

- A NE PAS FAIRE : aller dans le répertoire « *www* » puis dans le répertoire correspondant à votre projet et double cliquer sur votre page d'exemple. Vous obtiendrez à coup sûr une page d'erreur.
- A FAIRE : lancer **miniGuppY** et, dans la page qui s'affiche, cliquez sur « **GuppY** » (ou sur le dossier désiré).

4.6 Configurer GuppY

Pour configurer **GuppY**, **il est important de respecter le protocole de connection** :

1) Je m'enregistre en tant que membre (boîte « préférences »).

2) Je clique sur « admin ».

3) Je rentre le mot « pass » comme mot de passe.

4) Je modifie le mot de passe par défaut (« pass ») dans la section intitulée « Mot de passe Admin ».

5) Je clique sur « Retour Admin » pour me reconnecter avec mon nouveau mot de passe et poursuivre la configuration.

L'interface d'administration présente quatre zones bien distinctes plus deux boutons de déconnexion.

La zone « Configuration skin » :



La zone « Administration générale » :



La zone « Administration des données » :

Administration des données

Editorial
Nouvelles
Articles
Réactions Articles
Spécial
Photos
Téléchargements
Liens
FAQ
Livre d'or
Forum
Sondage
Boîtes libres
Bannières
Citations
Pied de page
Recommander
Compteurs
Statistiques
Lettre d'information
Documents RSS
Logs
Fichiers
Agenda
Blog
Commentaires Blog
Blog RSS

La zone « Administration des plugins » :



Une bonne méthode de travail consiste à utiliser les onglets du navigateur (je recommande la navigateur libre et gratuit « Firefox ») afin de disposer de deux champs de travail : l'un pour le travail dans « *admin* », l'autre pour visualiser les modifications (c'est donc bien dans ce second onglet que j'actualise ma page).

5

Paramétrer GuppY

Le paramétrage de votre portail s'effectue via deux zones principales :

Zone 1 : «Configuration skin»



Zone 2 : « Administration générale »



5.1 Config thèmes

Cette page permet de gérer les thèmes généraux du site ainsi que ceux de la skin sélectionnée (skin par défaut, icônes, compteur de visites, smileys, avatars et curseurs).



5.1.1 Les icônes, compteurs, smileys dans GuppY :

La gestion du thème d'icônes

Vous pouvez utiliser vos propres icônes pour votre portail. La seule contrainte est l'emplacement où les sauvegarder et leur nom :

- ✔ créez un sous-répertoire dans le dossier « *\inc\img\icons* » (par exemple dans le dossier GuppY_icozerg créé pour l'occasion :

  « *C:\Program Files\EasyGuppY\www\GuppY\inc\img\icons\GuppY_icozerg* » ;
- ✔ placez-y 12 images nommées admin.gif, blog.gif, download.gif, faq.gif, forum.gif, guestbook.gif, home.gif, links.gif, news.gif, photo.gif, react.gif et stats.gif (! le nom a de l'importance, l'extension doit être « .gif » et leur taille est imposée : 32x32 ou 45x45) ;
- ✔ il ne vous reste qu'à choisir le nom adéquat dans « *thème d'icônes* » et **GuppY** se chargera de placer les icônes aux bons endroits.

La gestion du thème de compteur de visites et de smileys

Le principe est le même que pour les icônes.

5.2 Config look

Cette page gère uniquement l'allure de la skin : fonds, couleurs... Lors de la validation, elle envoie directement à « Config Style » (voir plus loin).

Note : le créateur d'une skin peut figer son look en interdisant l'usage de « Config look » et la génération de la « CSS » en ajoutant « $mod_css = "off" » dans le fichier « skin.inc »..

5.2.1 GuppY intègre un outil « code-couleur ».

L'activation se fait en cliquant sur le bouton de formulaire adoptant la couleur choisie dans la palette. Vous obtenez alors une palette (fenêtre pop-up intégrée à la fenêtre principale) de 216 couleurs ainsi qu'un ensemble de dégradés de gris. Cliquez sur la couleur ou le dégradé souhaité et sa valeur hexadécimale est automatiquement encodée dans **GuppY.**

5.2.3 Les « effets » GuppY :

Vous pouvez paramétrer différents effets qui donneront une allure agréable à votre site: **la transition entre les pages** (évite un changement brutal, peu agréable), l'affichage du **temps de chargement** des pages, l'ouverture ou non d'une **fenêtre pop-up** indiquant qu'une page est en cours de chargement (cela évite de cliquer plusieurs fois inutilement), un effet d'**animation** de liens...

5.2.4 A propos des tailles des textes

Par habitude, les utilisateurs d'Internet Explorer règlent la taille des textes en encodant le chiffre seul, tandis que d'autres font suivre celui-ci de « *px* » (cela indique l'unité : le pixel*). Peu importe la méthode, l'inconvénient majeur résidant dans le fait que la taille des textes affichés est imposée aux visiteurs, puisqu'elle est figée.

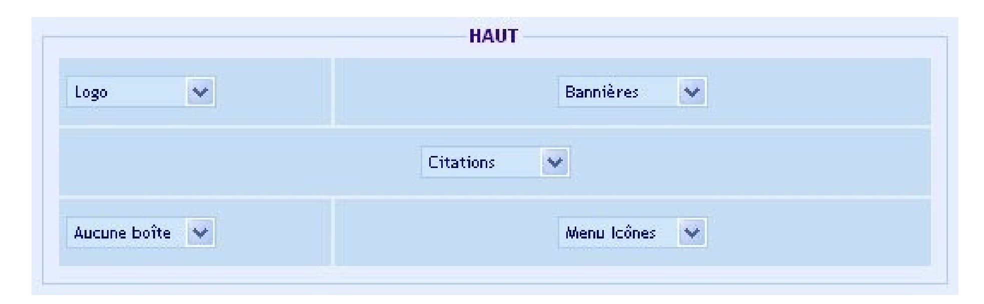
Dès lors, seuls ceux utilisant les tailles standards fournies par le navigateur profiteront pleinement de vos pages. Les autres, ceux qui n'utilisent pas les tailles habituelles (les malvoyants, par exemple, qui affichent des polices beaucoup plus grandes) seront pénalisés car leur affichage sera ramené à des tailles trop petites pour eux (mais oui, puisque vous imposez la taille !).

Il est bon d'opter pour une **police de taille relative**, c'est-à-dire susceptible d'être agrandie par vos visiteurs et ajustable à leur guise. Préférez alors les tailles spécifiées en points (pt), en pourcentage (%) ou en « em ».

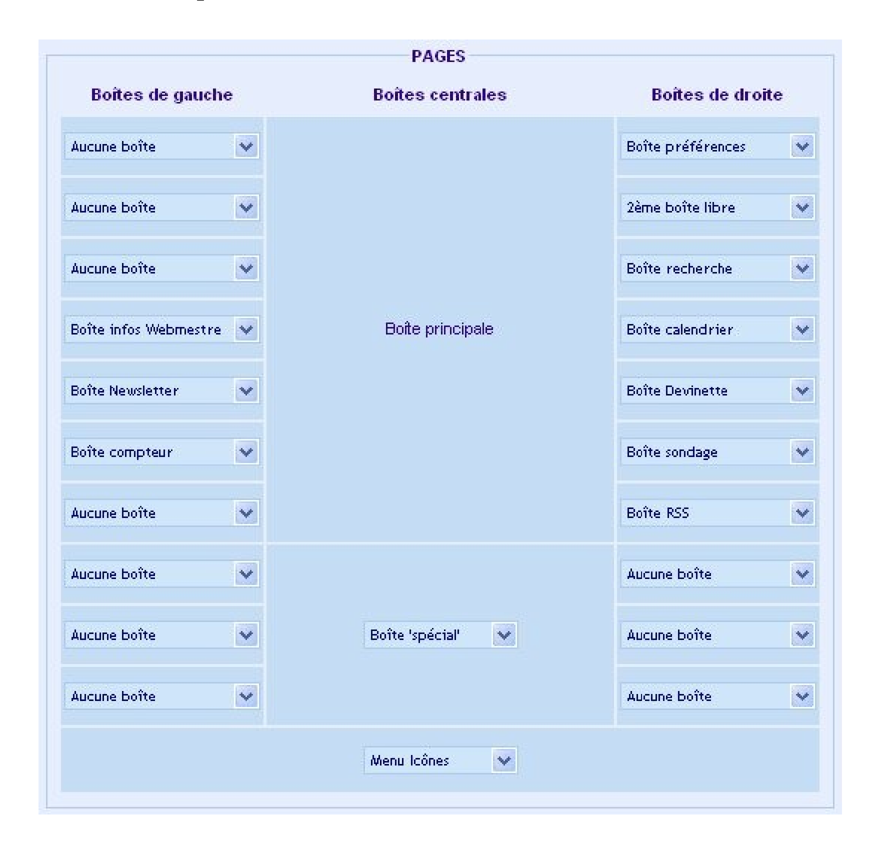
Par ailleurs, une taille de **14 points semble être la taille minimum acceptable par les mal-voyants**. Soyez-y d'autant plus attentif qu'ils sont nombreux à surfer sur la toile.

5.3 Config boîtes

Cette page permet de gérer la disposition de la partie haute du site (icônes, bannières, logo...)...



... mais aussi de choisir la position des boîtes latérales et centrales de la skin en cours d'affichage :

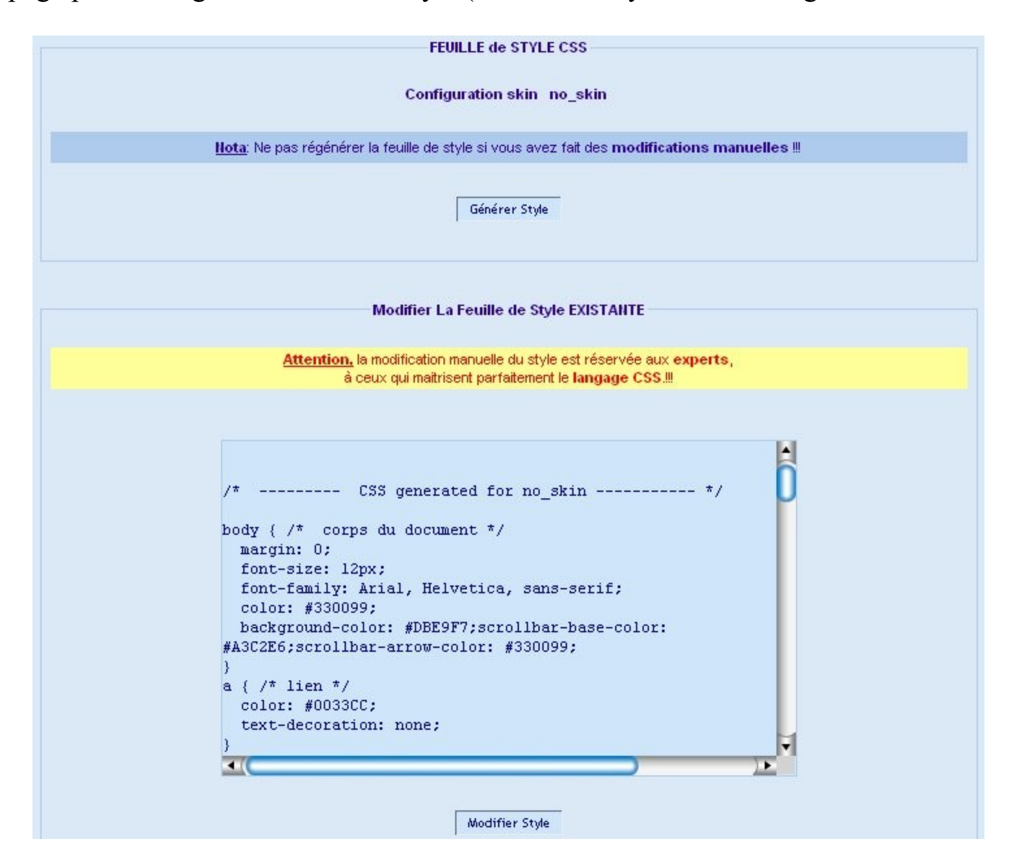


Ceci est une nouveauté de cette version : les boîtes sont interdépendantes de la skin. Ainsi, **selon le choix de l'habillage, la position des boîtes pourra varier**. De quoi se fabriquer un **GuppY** très personnalisé !

Précisons également que le nombre de boîtes latérales ou centrales supplémentaires disponibles s'incrémente automatiquement suivant le besoin (intégration du plugin « config boîtes étendue » de JeanMi).

5.4 Config feuille de style

Cette page permet de gérer la feuille de style (modifier le style existant ou générer un nouveau style).



« **Générer** » crée la feuille de style de la skin à partir d'une liste standard et des données de « Config site » (ici, nous avons modifié la skin « no_skin » sélectionnée précédemment) :



« **Modifier style** » permet de corriger celle-ci ou une feuille personnalisée déjà existante.

! Ceci est réservé aux experts maîtrisant parfaitement le langage CSS !

5.5 Config générale

Cette page permet de définir les paramètres généraux du site.

Tous les champs* sont importants et nécessitent beaucoup d'attention et de préparation de votre part.

L'URL de votre site est automatiquement renseignée (! en cas d'encodage manuel, celle-ci doit **obligatoirement** se terminer par un « slash » : http://randorous.free.fr/).

Ce champ est indispensable et doit être validé pour être pris en compte.

5.5.1 Les paramètres irréversibles

Le choix des langues, le format de la date et le format de l'heure sont à choisir une bonne fois pour toutes lors du paramétrage initial.

Si vous ne sélectionnez qu'une seule langue, vous ne pourrez pas ajouter de seconde langue par la suite.

Voici la liste des langues disponibles (j'espère ne pas en avoir oubliées) si vous installez le « Pack langues » de **GuppY** (les langues française et anglaise sont intégrées par défaut) :

Allemand, Anglais, Arabe (Jordanie), Brésilien-Portugais, Bulgare, Catalan, Chinois simplifié, Chinois traditionnel, Danois, Espagnol, Finlandais, Français, Grec, Hollandais, Hongrois, Indonésien, Italien, Lituanien, Norvégien, Polonais, Portugais, Roumain, Russe, Serbe, Slovaque, Suédois, Suisse Allemand, Tchèque, Turc, Ukrainien.

a) Attention, si vous choisissez une seconde langue, il vous appartiendra de traduire le contenu de vos pages, les titres des sections… **GuppY** affichera alors, en page d'accueil, le choix de la langue du site.

b) La date et l'heure sont disponibles en plusieurs formats :





5.5.2 Les autres paramètres

Le slogan

C'est aussi ici que vous décidez du **choix du slogan** (important, puisqu'il défilera dans la barre d'état du navigateur ; toutefois, si vous ne désirez pas de slogan défilant, laissez la case vide)

La Compression des pages

Pour accélérer le chargement des pages, cochez **l'option de compression**. A vous de mesurer les vitesses de chargement, pour décider du meilleur réglage (case cochée ou non)

Le copyright

GuppY est sous licence libre **CeCILL**. **Le copyright** apparaît sur toutes les pages. Vous pouvez seulement modifier la taille et la position du logo, ou choisir de ne pas afficher le logo (mais le texte restera en place).

Soyez respectueux du travail fourni par les bénévoles membres de l'équipe GuppY et ne tentez pas de masquer ce copyright !

En effet, en masquant le copyright, non seulement vous ne respecterez pas la licence du logiciel (voir paragraphe suivant), **ce qui est répréhensible**, mais surtout vous manquerez de respect vis-à-vis de notre équipe qui, je le rappelle, est constituée de **bénévoles qui travaillent sur leur temps libre** pour vous offrir un produit de qualité.

Voici un extrait d'une réponse du service juridique de CeCILL quand à la mention du copyright :

En téléchargeant le logiciel, le licencié s'est engagé à respecter les termes de la licence CeCILL et notamment ceux de son article 6.4 imposant au licencié de reproduire à l'identique les mentions de propriété intellectuelle sur les copies du logiciel. Vous êtes donc en droit d'imposer à ce licencié d'inscrire sur chaque reproduction du logiciel la mention « Site fonctionnant sous GuppY v... - © 2004-2006 - Licence Libre CeCILL ».

Si ce licencié n'obtempère pas, vous pouvez lui adresser une lettre de mise en demeure d'inscrire la mention légale correcte sur chaque copie du logiciel. A défaut de rectification dans un délai de 30 jours, vous pourrez résilier sa licence. Ainsi, cet utilisateur ne sera plus autorisé à utiliser, modifier ou distribuer le logiciel (article 10 de la licence CeCILL).

La gestion des balises META

Les balises META, issues du langage HTML, permettent un référencement de votre site auprès des différents moteurs de recherche.

Note : les balises META ne doivent pas être coupées, donc pas de retour à la ligne !

Balise	Description
Language	Cette balise déclare la langue principale utilisée par votre site Web. Elle est très utile puisque désormais de nombreux moteurs de recherche anglophones ont inclus la langue dans leurs critères de recherche.
Title	Les moteurs de recherche tiennent fortement compte du titre des documents. Il faut impérativement en mettre sur toutes les pages d'un site. Dans le cas de **GuppY**, ce titre est unique pour toutes les pages. Toutefois, la v4.6 (comme la v4.5 précédente) permet d'activer l'option "*Titres longs*" qui donne un titre à chaque page (option "*Titres de pages individualisés*" dans la v4.0). L'option est à cocher dans "*admin* | *config site* | *pages*" Attention toutefois à ne jamais dépasser les 100 caractères (une lettre accentuée valant pour un caractère). Remarque : le fait de reprendre un ou des mot(s)-clef(s) dans le titre des pages d'un site est favorable pour un meilleur classement. L'erreur à ne pas commettre : ne donnez pas à votre page le titre « *home* » ou « *index* ».
Description	Phrase prise en compte par le moteur de recherche comme description de votre site. Les mots qui constituent cette phrase sont aussi considérés comme des mots-clefs par la plupart des moteurs. Nombre maximum de caractères : 200. Évitez une phrase qui n'a aucun sens.

Balise	Description
Keywords	Indique aux moteurs de recherche les mots-clefs en rapport avec votre site. Placez vos mots-clefs les plus importants au tout début. Vos mots-clefs doivent être séparés par des virgules (Exemple : html, xml, java, ...). Nombre maximum de caractères : 500. N'hésitez pas à utiliser des expressions (Exemple : guide html). Vous pouvez alterner des mots-clefs de langue française et anglaise. Vous pouvez inscrire les mots-clefs importants de votre site en majuscules et en minuscules. Ne répétez pas plusieurs fois de suite le même mot-clef.
Identifier URL	Cette balise permet d'indiquer l'url du site. Ex. http://randorous.free.fr/ Elle reprend l'adresse principale définie dans le fichier de configuration de **GuppY**. Évitez les erreurs de frappe..
Robots	Permet de spécifier les répertoires à référencer ou à exclure pour les robots (spiders) des moteurs où vous vous êtes référencé. • All ? indique aux robots d'indexer vos pages et de suivre les liens hypertextes d'une page à l'autre. • Index ? La page sera indexée par le robot. • None ? Indique aux robots de ne pas indexer vos pages et de ne pas suivre les liens. • No Index ? La page ne sera pas indexée par le robot. • Follow ? Les liens contenus dans la page seront indexés. • No Follow ? Les liens contenus dans la page ne seront pas indexés. La solution la plus utilisée ? Index, Follow
Revisit After	Permet de spécifier au spider (robot du moteur) de ré-indexer votre site suivant l'intervalle en jours donné. Ne mettez jamais « 1 day, ... » ? 14 jours est le minimum.
Author	Permet d'identifier l'auteur du site. Votre nom en majuscules, votre prénom en minuscules. Vous pouvez, si vous le souhaitez, mettre plusieurs auteurs (séparés par une virgule). Seul le moteur « Nomade » indique le nom de l'auteur.
Owner	Cette balise indique le nom du propriétaire du site.
Reply-To	Cette balise indique l'adresse e-mail principale de l'auteur du site. Elle permet entre autre aux internautes qui ont enregistré votre page de vous contacter. Évitez les erreurs de frappe... !!! Cette balise est une porte ouverte au SPAM, ces messages publicitaires et autres virus qui encombrent votre messagerie. Ne renseignez cette balise que si vous avez pleinement conscience de ce qu'est le SPAM : votre e-mail figurera sur les moteurs de recherche mais votre messagerie sera saturée de courriels vénéneux. Note : laissez l'e-mail dans la boîte « Infos Webmaster », là vous ne risquez pas grand chose.
Rating	Cette balise permet de définir le public visé. Les appréciations sont « General », « Mature » ou « Restricted » pour, respectivement, « Tout Public », « Adulte », « Accès Restreint ».
Distribution	Cette balise indique si le document est largement diffusé (Global) ou s'il est à diffusion restreinte (Local).
Copyright	Permet de spécifier le copyright du site. => notion implicite à l'usage de tout document présent sur la toile mais hélas trop peu souvent présente à l'esprit de nombreux internautes. Vous pouvez mettre plusieurs noms (séparés par une virgule). ***! Respectez le copyright, respectez les auteurs !***
Classification	Permet de spécifier la catégorie de votre site, utile pour certains moteurs qui génèrent un classement par catégories. => non présente dans **GuppY** actuellement.

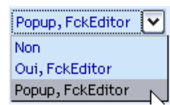
5.6 Config services

Cette page permet de **sélectionner les services que vous désirez activer** (en les cochant simplement) dans le site, mais également de superviser les retours-courriers et de gérer l'anti-spam..

5.6.1 Administration

C'est ici que vous effectuerez des **choix administratifs** tels :

- l'accès à l'administration rapide ;
- le choix de l'éditeur standard ou FCKeditor :

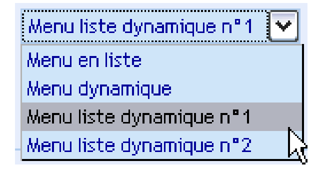


  Les éditeurs sont détaillés plus loin dans ce guide.

- l'affichage ou non du bouton « *admin* » (attention, s'il n'est pas affiché, vous devrez ajouter « */admin* » à l'url de votre site pour accéder à la zone d'administration : http://www.monptitsite.com/admin/) ;
- l'acceptation de collaborateurs autres que vous. Cet aspect sera détaillé plus loin.

5.6.2 Types de menus

GuppY offre une option de présentation des menus des boîtes articles : vous avez le choix entre une présentation des menus « en liste » ou « dynamique ».



Le menu en liste

Un menu en liste est un menu tout ce qu'il y a de plus classique :



Le menu dynamique

Un menu dynamique permet de raccourcir la hauteur de la boîte « *Articles* » car tous les sous-menus n'apparaissent que lorsqu'on clique sur l'icône (un « + », un « - » ou autres symboles) de la « *listbox* ». Il existe actuellement trois sortes de menus dynamiques: le classique, le n°1 et le n°2.

Le menu dynamique classique:

Un clic sur la flèche située à droite déroule le contenu. Il ne reste plus qu'à cliquer sur l'article désiré pour le voir s'afficher.



Le menu dynamique n°1:

Un clic sur le « + » affiche les articles, un second clic (le « + » est devenu un « - ») referme la liste (le « - » redevient un « + »).



Le menu dynamique n°2:

Même principe que le menu n°1 si ce n'est que « + » et « - » sont remplacés par des symboles.

5.6.3 Autres services

D'autres services sont à votre disposition. Parmi ceux-ci, citons :

Le **nombre d'éléments par service** permet de déterminer le nombre d'items qui s'afficheront sur chaque page selon les divers services : réactions aux articles, nouvelles, commentaires sur blog...

Les e-mails de supervision : vous pouvez recevoir des e-mails de supervision sur différents événements : être averti par mail d'un post sur le forum ou sur le livre d'or, d'une (dés)inscription[1] à une newsletter, d'une valeur passée dans les statistiques ou sur le compteur, d'une publication de nouvelle, d'une réaction à un article, d'un commentaire dans le blog.

Ce service ne fonctionne toutefois que si l'hébergeur l'autorise (fonction souvent désactivée chez les hébergeurs gratuits). Veillez alors à sélectionner la fonction e-mail appropriée dans le menu déroulant car certains hébergeurs ont une version propre de cette fonction : renseignez-vous auprès d'eux si vous ne connaissez pas la version utilisée.

Sinon, procédez à des tests en sélectionnant chaque fonction e-mail du menu déroulant. Si aucun mail ne vous arrive, c'est que votre hébergeur bride cette fonction.

[1] Lors d'une inscription, un e-mail est envoyé au demandeur et l'administrateur valide à réception de sa confirmation.

Le mécanisme anti-spam : Guppy dispose d'un mécanisme anti-spam destiné à prévenir du mieux possible ces envois non sollicités (le spam désigne les communications électroniques massives à des fins publicitaires ou malhonnêtes, notamment via le courrier électronique, les forums, les livres d'Or...) :



- ✔ Le nombre maximum de code mémorisé indique la quantité de codes malicieux que le fichier de données de l'antispam doit mémoriser (minimum 50) ;
- ✔ La durée de validité d'un code en minutes représente le temps durant lequel un code est maintenu dans ce même fichier avant d'etre remplacé par un autre (minimum 10 minutes).

  Ainsi, si un utilisateur envoie un script dans un post du forum, cette commande sera mémorisée pendant un minimum de 10 minutes (voir illustration ci-dessus). Dès lors, s'il s'agit d'un script envoyant une publication en rafale, tous les posts contenant ce fameux script injecté se verront refuser l'entrée.

La gestion du cache RSS : le cache RSS permet d'afficher des « nouvelles » publiées sur un site ami. La durée du cache est le temps après lequel une « vérification » va être effectuée sur le site ami pour voir si une nouvelle a été publiée ou non. Les choix de temps sont 15', 30', 1h, 3h, 6h, 12h ou 1j

5.7 Config sections

Cette page permet de donner le titre de votre choix aux différentes sections du site.

C'est ici que vous pourrez modifier l'intitulé de différents éléments (par exemple, « Téléchargement » en «Servez-vous», « Forum » en « Et si on causait? »...), mais également de certaines boîtes (« Articles » en « Rubriques »...).

Si une case reste vide, le nom de la section correspondante ne sera pas affiché. Utile pour ne pas afficher les textes en dessous de chaque icône (accueil, nouvelles, stats...).

5.8 Config accueil

C'est ici que l'on définit les éléments apparaissant sur la page d'accueil (dont les boîtes disponibles, y compris la boîte spécial ou celle du plugin – si sa configuration le permet) ainsi que leur position sur la page.

Note : Le message livre d'or favori se choisit dans une liste affichant le début de chaque message.

5.9 Config forum

La section « Configuration du forum » permet :

- de rédiger et d'afficher la charte du forum
- de présenter celui-ci en mode « pleine page » ou en mode « deux colonnes »
- d'effectuer le choix d'une ou plusieurs catégories de discussion (ainsi que de leur nombre : une fois cliqué sur « Enregistrer », les catégories demandées se dessinent dans le formulaire du dessous)
- d'afficher une icône « nouveau » sur un sujet neuf (et de préciser la durée de validité, en jours, de cette icône)
- de maintenir un sujet bien précis « au top » (en heures), c'est-à-dire comme premier sujet rencontré par les autres utilisateurs
- de maintenir un sujet bien précis « au top » (en jours), c'est-à-dire comme premier sujet rencontré par l'administrateur



Bien entendu, il convient d'être membre et auteur d'un post pour pouvoir y apporter ce genre de modifications (celles citées ci-dessus, mais également la possibilité de prévisualiser un post, de le corriger juste après envoi, de le clôturer).

Et il va de soi que l'administrateur du site possède des droits supérieurs à celui du « posteur ». Dès lors, il a tout pouvoir pour gérer les posts d'un forum, y compris celui de le verrouiller (donc le rendre inaccessible à l'écriture, à la modification...)

Il est également possible de paramétrer l'échelle du nombre de messages afin de distinguer les posteurs réguliers ou occasionnels :

ECHELLE du NOMBRE de MESSAGES

Trafic	★☆☆☆☆	★★☆☆☆	★★★☆☆	★★★★☆	★★★★★	
Faible	10	30	60	100	+ 100	◉
Moyen	10	50	100	200	+ 200	○
Fort	20	100	200	300	+ 300	○

! N'oubliez pas de sauvegarder vos modifications à l'aide du bouton « Enregistrer » se trouvant juste en dessous de ces deux fenêtres. Le bouton équivalent situé en bas de page ne concerne que la partie « catégories de discussions » !

Le second formulaire disponible dans la section « Configuration du forum » permet de nommer les différentes catégories de discussion :



! N'oubliez pas de sauvegarder vos modifications à l'aide du bouton « Enregistrer » se trouvant juste en dessous de cette fenêtre.

5.10 Archivage du forum

L'archivage du forum permet d'archiver les discussions du forum antérieures à une date de votre choix. Ces discussions peuvent toujours être lues par vos visiteurs, mais il n'est plus possible d'y répondre. L'utilité de cet archivage est une rapidité accrue du module forum, à utiliser donc quand le forum sature. Assurez-vous d'avoir exécuté un contrôle d'intégrité de la base de données avant de lancer un archivage du forum. Par ailleurs, notez qu'un nouveau contrôle d'intégrité sera lancé à l'issue du processus d'archivage. En outre, il vaut mieux désactiver le module forum avant de lancer cette opération d'archivage. Et, bien sûr, il convient d'encoder une date d'archivage.

5.11 Gestion zone membres

La gestion des membres permet de **restreindre l'accès de certaines zones** du site aux seuls membres qui se seront enregistrés dans la boîte « *Préférences* » (l'inscription nécessite que le navigateur accepte les cookies ! Voir point suivant).



Vous activerez cette option en cochant « *Gestion en zone membres* » (dans « *Config zone membres* »). Sélectionnez ensuite les sections dont l'accès sera réservé aux seuls membres : **une case cochée signifie que l'accès est interdit aux visiteurs qui ne sont pas membres**.

Vous avez également la possibilité de supprimer un membre et d'écrire un message commun à tous.

5.12 Droits

C'est ici que vous créez ou modifiez les droits d'accès de vos **collaborateurs**, ou que vous supprimez un collaborateur. Seule une personne enregistrée peut bénéficier de ces droits (mais un collaborateur[1] ne peut se donner des droits ou les modifier : seul l'administrateur, dont le nom ne figure pas dans la liste, peut le faire).



Pour s'enregistrer, il suffit de compléter les champs de la **boîte « Préférences »**.

Cliquer sur le bouton « Devenir membre » puis compléter les informations demandées (**! retenez votre code secret !**).



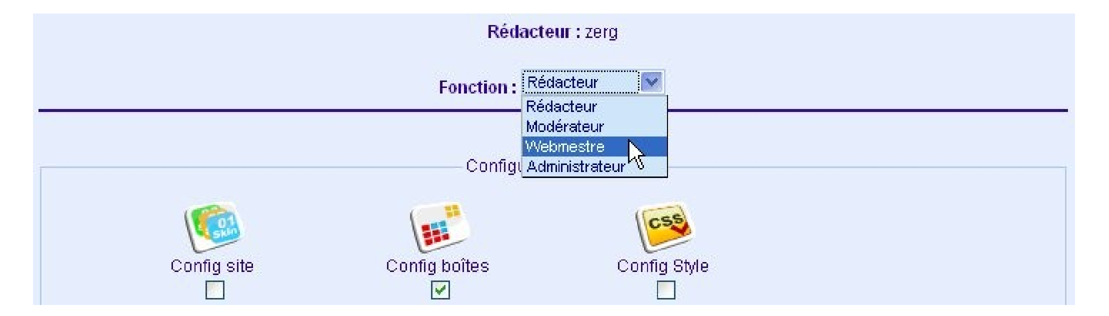
[1] Si un collaborateur modifie son code secret, il n'a plus accès à l'administration... Il doit donc le signaler à l'administrateur pour qu'il revalide ses droits.

Notez bien que **l'option déconnexion/reconnexion** de cette boîte est bien pratique pour les connexions « itinérantes ». En effet, « Déconnexion » efface le cookie et le sauvegarde temporairement sur le serveur (sans perte des mini-messages), tandis que le formulaire de reconnexion permet de récupérer son cookie (celui-ci est alors effacé du serveur).





Pour attribuer des droits, commencez par choisir un collaborateur parmi vos membres enregistrés. Vous aboutissez alors à une fenêtre permettant d'**attribuer une fonction** (rédacteur, modérateur, webmestre ou administrateur) et d'**accorder ou non certains droits** d'accès : **une case cochée = droit d'accès**.



Lorsque vous êtes connecté en tant que membre, un clic sur le bouton « admin » affichera la fenêtre suivante :



Une fois le pseudo et le mot de passe encodé, le collaborateur n'aura accès qu'à ce qui lui a été autorisé.

5.13 Mot de passe :

Pour des raisons évidentes de sécurité, changez le mot de passe d'administration fourni par défaut (pour rappel : il s'agit de « ***pass*** »).

N'oubliez pas de vous déconnecter en fin de session de travail. Ainsi, l'utilisateur suivant de l'ordinateur ne pourra pas y toucher. Notez aussi que le mot de passe est automatiquement désactivé lors de la fermeture du navigateur.

Mot de passe actuel :
Nouveau mot de passe :
Nouveau mot de passe (vérification) :

Si vous deviez oublier votre mot de passe, il reste toujours la possibilité de transférer un fichier « mdp.php » par ftp : le code est alors remis à « pass »... modifiez-le immédiatement, bien sûr.

5.14 Contrôler l'intégrité

GuppY est doté d'un outil de contrôle de l'intégrité de la DB (Data Base ou Base de Données).

En effet, si deux visiteurs du site écrivent simultanément des messages sur le forum et le livre d'or par exemple, ou s'ils postent des nouvelles en même temps, ou enfin s'ils envoient au même instant des recommandations, la base de données de **GuppY** peut se trouver en quelque sorte désalignée, perturbée par ces multiples requêtes simultanées. C'est la raison pour laquelle ces messages sont postés en double sous le même numéro, par exemple.

Cela indique un désalignement des données du fichier « *data/* » et il convient de lancer un contrôle d'intégrité de la DB pour la réaligner et remettre de l'ordre dans le fichier.

Le contrôle d'intégrité permet donc de vérifier l'existence d'erreurs et, pour beaucoup, de les corriger.

En pratique, si la base de données est grande (si le contenu du site est important), il faut procéder par plage de documents ou par BATCH* afin de surmonter les durées d'exécution restreintes qu'imposent parfois les serveurs.

Doc ID inférieur : 1 (1)
Doc ID supérieur : 25 (52)
Lancer le contrôle d'intégrité

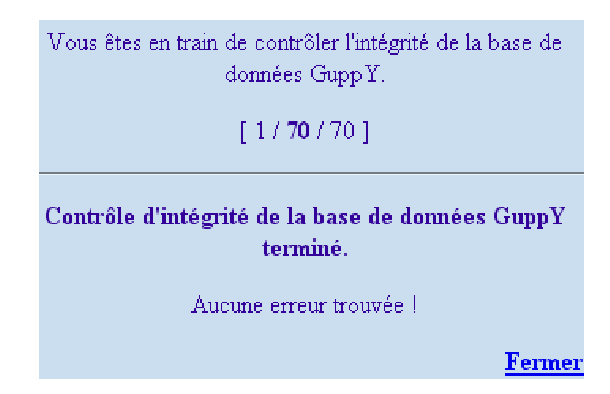
Doc ID inférieur : 1
Doc ID supérieur : 70
Intervalle (1 à 1000) 100
Lancer le contrôle d'intégrité par BATCH

Le résultat s'affiche alors à l'écran :

Vous êtes en train de contrôler l'intégrité de la base de données GuppY.
Démarrage du contrôle d'intégrité...
Contrôle sur la plage [1..25].
Aucune erreur trouvée !
Contrôle d'intégrité de la base de données GuppY terminé.

Il ne reste alors plus qu'à poursuivre jusqu'à avoir contrôlé la totalité des documents.

Si vous cliquez sur « *Lancer le contrôle d'intégrité par BATCH* » (l'intervalle indique le nombre de documents à analyser par « passage »), la fenêtre « pop-up » suivante s'ouvre :



Il est de toute façon salutaire de lancer un contrôle d'intégrité de temps à autre, même si aucun des symptômes de désalignement n'apparaît de façon flagrante. A fortiori, dès qu'un problème perturbe votre portail, faites tourner un contrôle d'intégrité, dont les vertus réparatrices sont bien connues.

5.15 Maintenance

Cette page permet de **supprimer définitivement** ou de **restaurer en statut inactif** (il faudra donc que vous pensiez à **réactiver** les éléments restaurés) les contenus (articles, nouvelles, forum...) que vous avez précédemment choisis de ne plus utiliser dans les autres sections.

Une sélection globale des items à supprimer est possible.

Vous pouvez visualiser le contenu en question, le restaurer si vous avez changé d'avis ou le détruire définitivement.

Attention : **la destruction à ce niveau est irréversible !**

5.16 Travaux

Il arrive que l'on doive travailler « en profondeur » sur son site. Il est alors utile de pouvoir le mettre « hors ligne » pour un temps.

La section « *Travaux* » a été conçue à cet effet : pour autant que vous soyez enregistré comme membre et si le droit vous en a été attribué, vous pouvez **placer le site en maintenance** par une simple case à cocher (n'oubliez pas de la décocher lorsque vos travaux sont terminés...)

Votre portail sera alors inaccessible aux visiteurs :

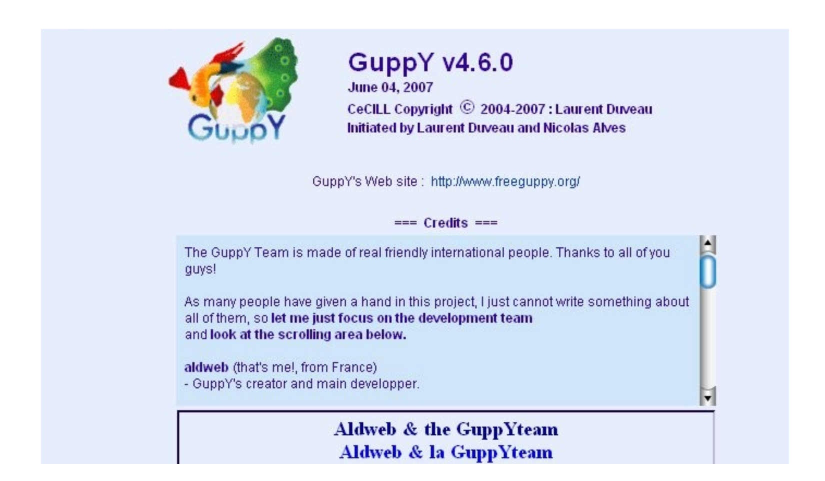
ATTENTION : site en travaux - site in work

5.17 A propos

Cette page vous renseigne sur le logiciel et ses développeurs. Soyez attentifs aux points suivants :

- La section « Informations techniques » permet de savoir si l'on dispose de la dernière version de **GuppY**.

- La section « Informations à donner sur le forum en cas de problèmes » est très importante pour que nous puissions aider au diagnostic si nécessaire.



Ne pas oublier lors d'une migration ou d'une mise à jour !

Lors d'une migration ou d'une mise à jour de **GuppY**, il faut impérativement réenregistrer **toutes** les pages d'administration, **toutes** les config skins et également les **URL** (ceci permet d'éviter, entre autres, un dysfonctionnement de FCKeditor).

6

Gérer le contenu de GuppY

6.1 Le principe de fonctionnement de GuppY

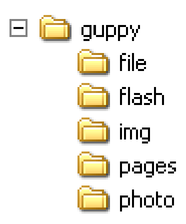
GuppY fonctionne à l'aide du langage de programmation **PHP** (Hypertext PreProcessor).

Son principe de fonctionnement est relativement simple: **le contenu (stocké dans une petite base de données « *texte* ») est séparé de la mise en forme (gérée par les scripts PHP). C'est ce que l'on appelle un CMS (Content Management System).**

Ainsi, vous n'avez quasiment plus à vous soucier de la gestion et de la présentation : vous encodez l'information et **GuppY** se charge du reste (contrairement à une page HTML classique où la moindre modification d'aspect, par exemple, doit être répercutée sur chaque page du site).

6.2 Vous disposez de cinq répertoires pour poser les objets spécifiques

! Respectez la casse* (majuscules et minuscules) dans les noms et extensions !



6.2.1 file

Pour mettre les fichiers de téléchargement.

Vous référerez alors à un fichier via la balise (le tag) HTML suivante:

texte

où « *fichier* » est le nom de votre fichier et « *.ext* » est l'extension du fichier.

Ex. maquette pour un fichier proposé en téléchargement.

6.2.2 img

Pour mettre les images de fond, le logo de votre site et l'ensemble des images avec lesquelles vous souhaitez agrémenter le site. Conseil : placez-y les images AVANT de les intégrer dans le site !

Vous référerez alors à une image via la balise (le tag) HTML suivante:

<img src="img/image.ext" alt="étiquette alternative">

Ex. <img src="img/zerg.gif" alt="ma photo"> pour une image au format gif.

6.2.3 photo

Pour mettre les photos du diaporama* (les photos sont vues globalement : **GuppY** gère les sous-répertoires. Vous pouvez donc déposer les photos dans des sous-dossiers du répertoire photo).

a) Gestion de photo simple

1ère case « *Section photo* » cochée dans « *Config services* »

Le diaporama de **GuppY** détecte automatiquement la présence des images déposées dans ce répertoire et les proposera à l'affichage. Vous n'avez rien à renseigner.

b) Gestion de photo sophistiquée

Les deux cases de la « *Section photo* » sont cochées dans « *Config services* »

Dans la section « *Photo* » de l'admin, vous devrez attribuer une catégorie, un nom et une description à chaque photographie (un même thème pouvant rassembler des photos de différents dossiers). La gestion du photorama est ainsi plus complexe, mais plus classifiée.

6.2.4 pages

Pour mettre les pages web externes.

Vous référerez alors à un fichier via la balise (le tag) HTML suivante:

texte où « pgweb » est le nom de votre fichier et « .ext » est l'extension du fichier.

Ex. zerg pour afficher la page web nommée « zerg » dans une nouvelle fenêtre.

Dans ce répertoire, la page « *sample.php* » propose aux non-débutants un gabarit pour intégrer des pages externes à **GuppY** dans le cadre central du portail. (! Connaissances en PHP, HTML requises)

6.2.5 flash

Pour mettre les animations.

6.3 Les outils de gestion du contenu :

Ceux-ci sont détaillés dans le tableau des pages suivantes.

Notez que, dans certaines rubriques, apparaissent des options :

[supprimer] : supprime l'objet de la liste mais ne le détruit pas définitivement (aller dans « *Maintenance* » pour faire cela).

[objet visible] : rend l'objet visible pour les visiteurs du site.

[objet invisible] : rend l'objet invisible pour les visiteurs du site.

[modifier] : permet de modifier le contenu de l'objet.

De même, un bouton permet, lorsque l'on a coché plusieurs actions, d'exécuter celles-ci en une fois :



Administration des données

Editorial	Nouvelles	Articles	Réactions Articles
Spécial	Photos	Téléchargements	Liens
FAQ	Livre d'or	Forum	Sondage
Boîtes libres	Bannières	Citations	Pied de page
Recommander	Compteurs	Statistiques	Lettre d'information
Documents RSS	Logs	Fichiers	Agenda
Blog	Commentaires Blog	Blog RSS	

Section	Fonction
Éditorial	Quand les visiteurs arriveront sur la page d'accueil, c'est ce texte qu'ils verront. C'est une bonne idée de le modifier de temps à autre.
Nouvelles	Gérez ici les nouvelles de votre site. N'oubliez pas que le nombre de nouvelles affichées sur la page d'accueil est défini dans "*config accueil*".
Articles	Gérez ici vos articles. Astuce : les articles sont affichés d'abord par catégorie puis par titre, toujours par ordre alphabétique. Aussi vous pouvez les numéroter pour les ranger dans l'ordre que vous souhaitez. Vous pouvez améliorer la présentation de vos articles à l'aide de balises HTML (bien que cela ne soit pas du tout indispensable). Voyez en annexe xxx.
Réactions Articles	Gérez ici les messages laissés par les visiteurs en réaction à vos articles. N'hésitez pas à supprimer les phrases qui ne suivent pas la « net étiquette » (propos racistes, injurieux, gros mots...).
Spécial !	Quand les visiteurs arriveront sur la page d'accueil, c'est ce texte qu'ils verront dans la boîte Spécial.
Photos	Gérez ici les photos.
Téléchargements	Gérez ici les fichiers que vous voulez offrir en téléchargement à vos visiteurs. Il est fortement recommandé de les poser dans le répertoire file (via l'icône d'administration Fichiers).
Liens	Gérez ici les liens vers d'autres sites. Possibilité de créer des catégories.
FAQ	FAQ signifie 'Frequently Asked Questions' en anglais, vaguement traduit par « Foire aux Questions » en français. Bref, c'est ici que vous mettez le jeu de questions/réponses qui vous parviennent régulièrement. Possibilité de classer les Faq par catégories.
Livre d'or	Gérez ici les messages laissés par les visiteurs sur le livre d'or de votre site. N'hésitez pas à supprimer les phrases qui ne suivent pas la « net étiquette » (propos racistes, injurieux, gros mots...).
Forum	Gérez ici les messages laissés par les visiteurs sur le forum de votre site. N'hésitez pas à supprimer les phrases qui ne suivent pas la « net étiquette » (propos racistes, injurieux, gros mots...).
Sondage	Gérez un sondage jusqu'à 10 réponses !
Boîtes libres	Les boîtes libres sont des boîtes supplémentaires (au nombre de quatre) pour y mettre le contenu que vous souhaitez.
Bannières	Gérez ici les bannières commerciales qui apparaîtront en haut de vos pages web. Une bannière est prise au hasard à chaque affichage de page. Le format "*Flash*" est maintenant supporté.
Citations	Gérez ici les citations qui apparaîtront en haut de vos pages web. Une citation est prise au hasard à chaque affichage de page. Astuce : évitez les sauts à la ligne dans la citation qui abaisseront d'autant la hauteur disponible pour le reste du site. Essayez de faire tenir les citations sur une seule ligne, aussi courte que possible.
Pied de page	Ce morceau de page apparaîtra en bas de toutes les pages.
Recommander	Vous pouvez suivre et lire ici les messages de recommandation envoyés par les visiteurs de votre site à leurs amis.
Compteur	Gérez ici votre compteur (remise à zéro, booster le compteur…)
Statistiques	Permet de visualiser les statistiques de fréquentation du site et leur analyse. Possibilité de purger les statistiques (remise à zéro).
Lettre d'information	Cette page donne accès aux différentes phases de préparation et d'envoi de votre Newsletter (liste des abonnés, écrire une Newsletter et envoyer une Newsletter). Celle-ci peut désormais être envoyée au format HTML.

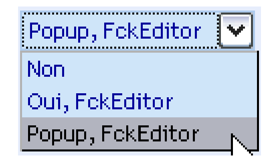
Section	Fonction
Nouvelles RSS	RSS est un acronyme anglais pour Really Simple Syndication. Vous pouvez ici gérer la publication de contenu de sites partenaires qui gèrent ce format standard de publication, comme **GuppY** le fait pour les nouvelles.
Logs	Vous pouvez configurer (nombre de logs, pages à surveiller) ou visualiser vos logs, c'est-à-dire suivre les accès à votre site (date, heure, adresse IP du visiteur, url de provenance, pays, hôte/robot, navigateur utilisé).
Fichiers	Si votre hébergeur le permet (ce qui n'est pas souvent le cas des gratuits – renseignez-vous auprès de votre hébergeur), vous pouvez envoyer directement de votre ordinateur sur votre site (= uploader) des images, photos..., sans utiliser votre client-ftp.
Agenda	Choisissez une date et écrivez le texte de l'événement. La boîte « Calendrier » souligne alors la date du jour concerné. Un clic sur sur une date affiche l'événement en page centrale.
Blog	Cette page permet de gérer le blog, d'y ajouter un billet.
Commentaires sur blog	Espace réservé à la gestion des commentaires publiés par les utilisateurs sur le blog.
Blog RSS	Vous pouvez ici gérer la publication de contenu de sites partenaires qui gèrent ce format standard de publication, comme **GuppY** le fait pour les nouvelles.

6.4 L'éditeur GuppY

6.4.1 Ses qualités

Tous les outils nécessitant d'encoder un texte intègrent un éditeur permettant un formatage (une mise en forme) aisé du contenu.

Un éditeur complet et respectueux des standards est utilisé systématiquement et ouvre en « popup » l'éditeur WYSIWYG (« What You See Is What You Get », littéralement : « Ce que vous voyez, vous l'avez ») sélectionné dans « admin | Config services » :



En résumé :

- « Non » : c'est le vieil éditeur (exclusivement pour Internet Explorer : attention, il crée du code non compatible avec la norme xhtml) qui est appelé en « popup »
- « Oui, FckEditor » : c'est FckEditor qui s'ouvre directement
- « Popup FckEditor » : c'est FckEditor qui est appelé en « popup » lors d'un clic sur un bouton.

FCKeditor est un éditeur WYSIWYG qui se charge automatiquement de transformer ce qui est écrit en code XHTML valide.

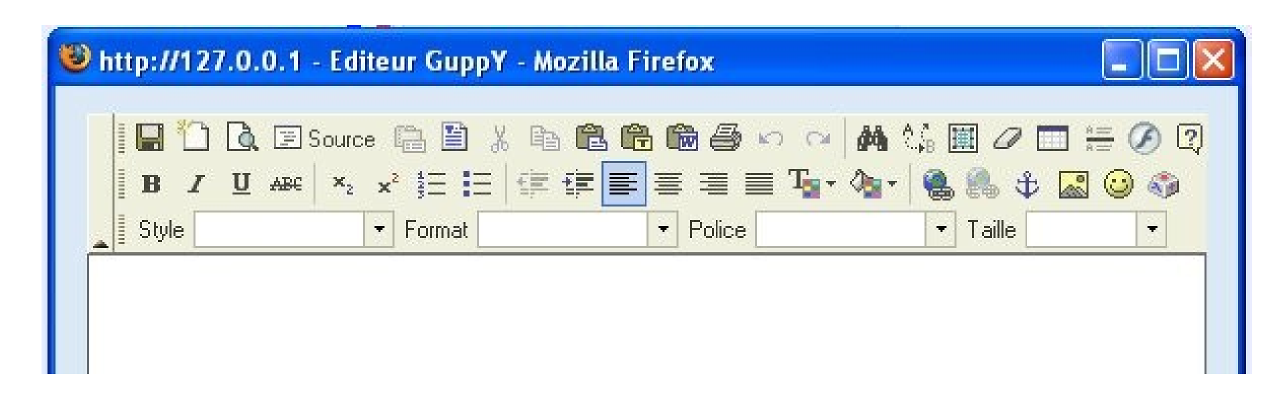
Ainsi, la mise en forme d'un article s'en trouve grandement facilitée puisqu'il suffit de travailler comme avec un logiciel de traitement de texte classique.

FCKeditor est compatible avec les navigateurs Mozilla, Firefox, Netscape et Exlorer. En outre, **il offre la possibilité d'insérer du code « Flash »**.

Attention, FckEditor ne marche correctement que si les URL sont correctement renseignées dans « admin | Config générale ».



Un simple clic sur le bouton « éditeur WYSIWIG » ouvre FCKEditor en « popup » :



6.4.2 Chemin relatif et chemin absolu

Le chemin de l'image, si vous travaillez en local, est un **chemin absolu**, donc e**n rapport direct avec l'environnement dans lequel vous travaillez** : ainsi, il fera référence à différents dossiers de votre disque dur et aura un aspect du type :

« *C:\Program Files\EasyGuppY\www\...\img\monimage.gif* » ;

En ligne, il suffira d'avoir le **chemin en relatif** qui **fait référence au dossier dans lequel se trouve l'image**. Dès lors, le chemin d'accès sera du type : « *img/monimage.gif* »

Heureusement, **GuppY** s'occupe de vous : lors de l'enregistrement avec l'éditeur, **le chemin est automatiquement ramené en relatif** (grâce à l'URL de votre site enregistrée dans « *Config Générale* »). Ainsi, un article créé en local n'a pas besoin d'être retravaillé. Il suffit juste de ne pas oublier de transférer aussi l'image dans le repertoire adéquat, de comparer l'URL de l'image insérée avec l'URL du site et, s'il y a égalité, de supprimer cette URL pour ne conserver que :

<img src="img/zerg.gif" alt="ma photo">

6.5 Le service d'activation :

N'oubliez pas d'activer les services demandés (par exemple, lors de la création d'une boîte libre, d'une bannière…) dans « *Admin | Config Services* », sinon ils n'apparaîtront pas sur votre page.

Le positionnement des boîtes latérales se fait dans « *Configuration skin | Config boîtes* ».

6.6 Classer les articles :

Par défaut, les articles que l'on écrit sont triés d'abord par catégorie puis par titre, et toujours par ordre alphabétique.

Ce classement alphabétique par défaut est parfois sans incidence, mais en cas de présentation chronologique, du type « I*ntroduction-Développement-Conclusion* », un classement alphabétique est catastrophique, puisque la *Conclusion* précéderait l'*Introduction*.

Dans pareil cas, on numérotera donc les items dans l'ordre où l'on souhaite les voir se succéder.

Cette numérotation est cependant problématique : en effet, si on numérote les articles de cette façon : 1, 2, 3, lorsqu'on arrive à 10, l'article n°10 passe devant l'article n°2.

<u>Pour éviter cela, vous pouvez :</u>

- augmenter le nombre de rubriques et mettre moins d'articles par rubrique ;
- utiliser un classement réellement alphabétique : des lettres au lieu de chiffres (a, b, c…). Cela vous laisse quand même un marge de 26 articles.
- numéroter vos articles de 01 à 99 (pour moins de 100 articles), ou de 001 à 999 (pour plus de 99 articles)... C'est une solution satisfaisante, mais pas très gracieuse.

L'inconvénient de ces opérateurs de classement est d'occuper de l'espace en largeur dans les boîtes d'articles déjà étroites.

Il existe une miraculeuse **solution alternative**, soufflée par un intervenant russe sur le forum **GuppY** : elle consiste à **masquer la numérotation dans des balises de commentaires** <!-- 01 -->, <!-- 02 -->, etc.

Le classement s'opère ainsi en sous-main et il n'apparaîtra pas à l'écran.

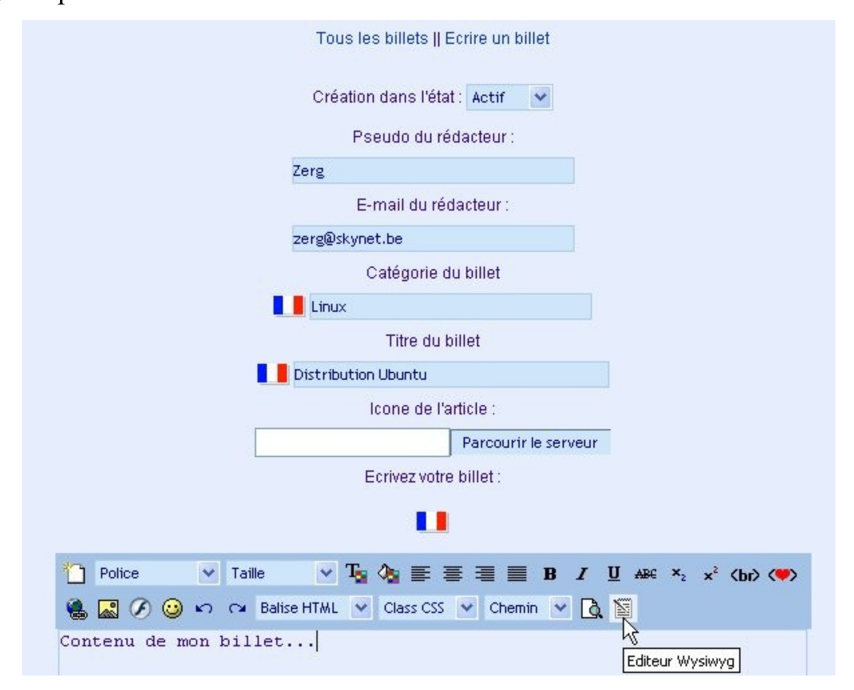
La même solution peut être utilisée pour hiérarchiser les catégories d'articles : attention, car il faut alors répercuter le numéro de classement encapsulé dans la balise de commentaire à chaque article présent dans la catégorie, et non à un seul item.

6.7 L'outil « Blog » :

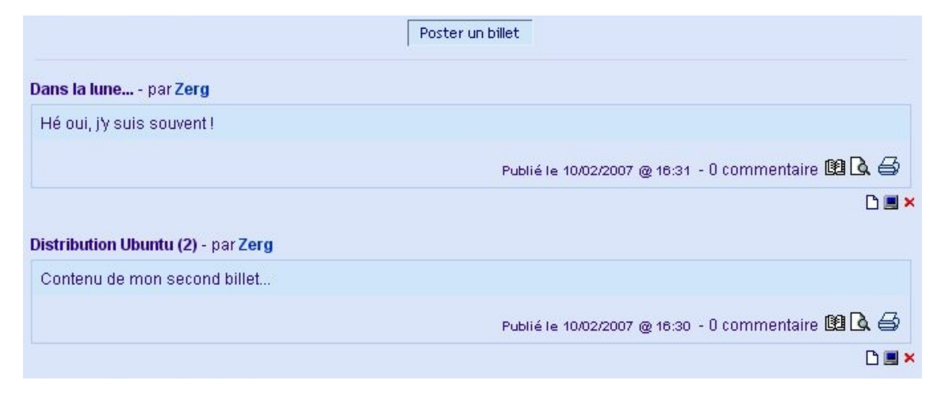
Depuis la version 4.6, GuppY intègre un outil « **Blog*** » permettant de paramétrer une section de votre portail Web en un véritable « Blog » : publications de billets (par vous ou par les visiteurs), réactions à ceux-ci, commentaires... Toutes les fonctionnalités sont présentes : liste globale, liste par rubriques, derniers billets, derniers commentaires et archives par calendrier (jour ou mois).

Le blog peut être « libre », « publié après validation » ou « fermé » (donc simplement consultable).

Différentes catégories peuvent être crées par l'administrateur. Dans chacune d'elles peuvent, bien entendu, être postés des billets.



Les billets seront classés de telle sorte que le plus récent se trouve au sommet :



Afficher un billet permet de **laisser un commentaire** à celui-ci. Renseignez votre pseudo, un e-mail et le commentaire, puis cliquez sur le bouton « Envoyer ». Le WebMaître a, bien sûr, la possibilité de supprimer un commentaire si nécessaire.

Les visiteurs peuvent également **proposer un billet** (bouton « Poster un billet ») :

Il suffit de renseigner son nom ou pseudo, son e-mail, de choisir une catégorie et de donner un titre à son billet. Une fois envoyé, un message avertit que celui-ci sera publié après validation par le WebMaître.

D'autres éléments sont disponibles sur la page :



! Pour n'utiliser que le blog, il suffit de le choisir en page d'accueil... simple, non ?!?

7

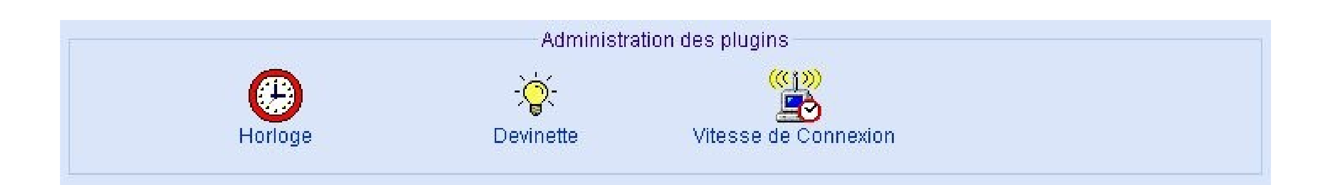
Utiliser les plugins

GuppY est fourni, à titre d'exemple, avec quelques plugins très simples : Horloge, Devinette et Vitesse de Connexion.

Vous trouverez plus de détails à ce sujet et une foule de plugins à télécharger sur GuppYLand (http://www.guppyland.org/).

Attention, il convient de bien vérifier la version de **GuppY** à laquelle se rattache le plugin. Certains ne sont plus compatibles avec la nouvelle version.

Dans tous les cas, **lisez toujours attentivement le fichier « *Lisez-moi* » qui accompagne chaque plugin**. Cela vous évitera bien des déboires.



8

Transférer GuppY en ligne

8.1 Hébergeur et PHP

Avant toute chose, il vous faut vérifier si votre hébergeur gère le langage de script PHP (si vous doutez, posez-lui la question). Éventuellement, il faut que vous activiez le PHP, car certains hébergeurs ne l'activent pas en standard. Vérifiez tout cela auprès de lui.

8.2 Transfert de fichiers (ftp)

Si le PHP est accepté, il suffit de copier tous les fichiers décompressés constituant **GuppY** dans votre espace web personnel. Utilisez pour cela un programme « *client ftp** » (il y en a d'excellents et gratuits comme ***FileZilla*** ou encore ***Gftp*** présent par défaut dans la distribution Ubuntu-Linux) :

- Décompressez les fichiers sur votre disque dur ;
- Transférez le tout sur votre espace web ;
- Vérifier, à l'aide du client ftp, si les dossiers contiennent bien toutes vos données (donc aucun dossier à 0Ko en dehors des fichiers qui le sont originellement, à savoir : VOIR sur le forum du site officiel).

Il arrive en effet que le transfert soit interrompu ou corrompu : vous aurez alors des messages d'erreur du type : « *Transfert annulé* », « *Erreur critique de transfert* », « *Trop de tentatives* »... Mais parfois, vous ne serez pas prévenu que le transfert a été dégradé. Des erreurs apparaîtront alors sur votre site, sans que vous ne compreniez pourquoi.

<u>Où mettre les fichiers ?</u>

Soit vous mettez tous les fichiers et dossiers décompressés à la racine de votre site directement. Votre **GuppY** s'ouvrira à l'adresse « *http://www.monptisite.com* ».

Soit vous déposez ce même contenu dans un dossier, « GuppY/ » par exemple, de votre espace web : dans ce cas, votre **GuppY** s'ouvrira à l'adresse

« *http://www.monptisite.com/GuppY/* »

8.3 Vérification

Il ne vous reste plus alors qu'à ouvrir le navigateur, vous connecter au réseau et à encoder l'adresse de votre site (mais oui, **GuppY** la connaît puisque vous avez encodé son adresse dans « *admin* | *Config générale* »).

Votre première tâche consistera à **modifier le mot de passe par défaut** qui permet l'accès à l'« *admin* » de votre site.

8.4 Chmods & sécurisation du site

Attention, le texte ci-dessous n'est qu'une note synthétique sur les « chmods » ainsi que sur la sécurisation de sites. Vous devriez consulter régulièrement les sections correspondantes sur le site officiel de **GuppY** (http://www.freeguppy.org).

8.4.1 Les Chmods

Les « Chmods » sont les **permissions** que vous installez sur les fichiers et répertoires qui constituent l'ensemble de votre site **GuppY**. Ils indiquent quelles tâches sont autorisées et pour qui elles le sont, et ce pour chaque fichier de votre site. Si les Chmods sont mal mis en place, votre **GuppY** en ligne dysfonctionnera et vous renverra des messages d'erreurs du type :

Warning: fopen("data/logh.dtb","w") - Permission denied in http://www.mysite.com/inc/functions.php on line 198

Vous chmodez avec votre client-ftp (les procédures dépendant de votre client ftp, consultez la documentation relative à ce dernier). Voici les droits à mettre en place sur les fichiers pour les serveurs internet qui le nécessitent.

1. CHMOD data/archive/* 666 (l'astérisque indique que vous chmodez les fichiers contenus dans le répertoire archive/)
2. CHMOD data/archive 777 (ici, vous chmodez le dossier archive/ seulement)
3. CHMOD data/cache/* 666
4. CHMOD data/cache 777
5. CHMOD data/usermsg/* 666
6. CHMOD data/usermsg 777
7. CHMOD data/* 666
8. CHMOD data 777
9. CHMOD admin/mdp.php et action.php 666 ou 777
10. CHMOD admin/redac 7777
11. CHMOD skin/ 777
12. CHMOD skin/nom_de_la_skin 777
13. CHMOD skin/nom_de_la_skin/* 666

Pour en savoir plus sur les chmods, consultez le tutoriel complet consacré à la question sur le site officiel.

8.4.2 La sécurisation

!!! Dès que votre site est mis en ligne, SUPPRIMEZ le répertoire INSTALL/ !!!

Si vous omettez de le faire, votre site pourra être vidé en 1 seconde en exécutant le script d'installation.

Et le « htaccess » ?

Cela n'arrive qu'aux autres mais le destin en a voulu autrement... et aujourd'hui ce fut votre tour ! Votre site est défiguré par un hackeur. Soyez heureux il aurait pu effacer son contenu ! Ne tentez pas le diable ! La prévention est un bon réflexe à acquérir.

GuppY est un produit développé en PHP, ce qui lui permet d'être rapide et interactif, mais il peut laisser ouvertes des failles exploitables par des personnes mal intentionnées ...

Combien de temps avez-vous mis pour concevoir votre site ? Deux jours, une semaine, un mois ? Il ne faudra pas plus de 30 secondes à un hackeur moyen pour réduire à néant tous vos efforts ! Cela donne matière à réflexion...

Protégez de suite vos documents, l'accès à l'administration de votre site et certains contenus sensibles de ce dernier, à l'aide de la protection « *.htaccess* ». Consultez la rubrique « *Sécurisez votre site* » sur le site officiel.

!!! La sécurisation n'est pas à prendre à la légère, et ce quelque soit la taille de votre site. Les exemples de sites « visités », « abîmés » ou « détruits » sont malheureusement nombreux !!!

Plus d'informations de sécurité sur l'excellent site « **CyberMédiaConcept** » de mon ami B@lou à l'adresse http://cybermediaconcept.free.fr/ :



Quoiqu'il en soit, **votre hébergeur reste le plus à même de vous donner les indications nécessaires !**

En effet, dans ce domaine, c'est un peu « chacun sa cuisine », et les explications données pour l'un ne seront pas valables pour l'autre. **N'hésitez donc pas une seconde à poser la question de la sécurisation « htaccess » à votre hébergeur, lui seul saura vous donner la procédure exacte à suivre.**

Une protection n'est jamais efficace à 100 % mais elle complique sérieusement la tâche des « pirates ». Dès lors, n'oubliez jamais **la Règle d'Or en informatique** :

FICHIER SAUVEGARDÉ = FICHIER SAUVÉ !

9

Travailler en ligne

9.1 En ligne ? Vous avez bien dit « en ligne »?!?

Mais bien sûr que oui !!! Et c'est même **LA** fonction la plus intéressante de **GuppY** !

Imaginez un instant… vous êtes quelque part, n'importe où mais pas chez vous. Et il vous faut absolument ajouter un élément à votre site Web. Il n'y a pas à discuter, c'est trop important et cela doit impérativement être fait. Mais comment ? Retourner chez soi ? Pfff… c'est trop loin, j'ai pas le temps…

Pas de panique, trouvez-vous un ordinateur connecté au réseau et… hop, c'est parti ! Il suffit d'aller à l'adresse de son site, de cliquer sur le bouton « admin », d'encoder son mot de passe et… miracle ! Vous pouvez à loisir modifier votre site, y ajouter des éléments…

Génial, non ?!?

Bien entendu, n'oubliez pas de vous déconnecter après votre travail (bouton « déconnexion » de **GuppY**), sinon la personne suivante aura accès à la partie administrative de votre portail et pourra donc le modifier !!!

Astuce :

si vous disposez d'une connexion modem lente, n'hésitez pas à préparer votre article hors ligne (à l'aide d'un simple éditeur de texte). Il ne vous restera alors qu'à le « copier/coller » en ligne.

Remarque importante :

GuppY est un site qui vit en temps réel par les ajouts dans le livre d'or, le forum, les recommandations à un ami, le compteur de visites, les propositions de news…

C'est pourquoi nous recommandons de construire votre premier **GuppY** en local, de le mettre en ligne, puis d'effectuer toutes les modifications ultérieures en ligne.

9.2 Installer directement GuppY en ligne

La version 4.6 est pourvue d'un contenu de démonstration. Celui-ci doit vous permettre de vous familiariser avec **GuppY** avant de vous lancer.

Dans tous les cas, vérifier bien les « chmods » et la « sécurisation »

9.2.1 Installation en mode « démo »

Transférez tous les fichiers dans votre espace d'hébergement comme expliqué au chapitre 8.

! Votre première tâche doit consister en la modification du mot de passe « *admin* ». Par défaut, celui-ci est « *pass* » !

Si la situation vous convient parfaitement ainsi, n'oubliez pas de supprimer le répertoire « *install/* » maintenant. Sinon toute personne qui l'exécuterait détruirait tout le contenu de votre site web !

9.2.2 Installation propre

L'installation propre permet de supprimer le contenu de démonstration et de commencer avec un site **GuppY** vierge de tout contenu.

Démarrer l'installation

Le point de départ de cette installation propre peut prendre place à n'importe quel moment entre la première installation et l'état de votre base de démo avec son contenu que vous avez pu modifier.

Cette installation va détruire tout le contenu et garder le paramétrage que vous avez pu réaliser dans les différents "*Config*" (zone « *admin* »).

L'installation propre se fait via le lien « Préparer VOTRE **GuppY** |Installation/Migration» de la boîte « Technique » ou en encodant http://www.monptisite.com/install/ dans la barre d'adresse du navigateur (http://www/monptisite.com/ étant l'URL de votre site).

Cela a pour effet d'ouvrir la boîte de dialogue suivante :



Le bouton « *Préparez votre **GuppY*** » provoque l'affichage d'un nouvel écran dans lequel il faut cliquez sur « *Allons-y* », puis choisir « *Installation propre* » et suivre les instructions.

Voilà, maintenant vous utilisez vraiment VOTRE **GuppY** !

Attention, **cette installation propre ne modifie pas votre mot de passe**. Celui-ci n'est écrasé que lorsqu'on recharge ou remplace par ftp le fichier « */admin/mdp.php* » (cette procédure vous permet de récupérer votre accès « *admin* » si vous avez oublié votre mot de passe... mais enfin, tâchez de vous en souvenir, c'est plus pratique).

Supprimer les fichiers d'installation

Dans la fenêtre qui s'ouvre à la fin de l'installation propre, cochez le bouton « *Suppression des fichiers d'installation* » et suivez les instructions.

Assurez-vous bien que tous les fichiers dans le répertoire « *install/* » ont bien été supprimés (ou vidés de leur contenu car certains hébergeurs n'acceptent pas la suppression par PHP – mais il vous reste la possibilité de supprimer manuellement ce répertoire via ftp -). Sinon, toute personne qui exécuterait l'installation détruirait tout le contenu de votre site web en quelques secondes !!!

9.3 La migration de version en ligne

GuppY est un portail Web qui évolue beaucoup et les nouvelles versions sont fréquentes. Heureusement, le passage d'une version à l'autre est aisé. Pour cela, le même type de fenêtre que pour une installation propre est disponible. Simplement, il faudra choisir l'option «*Migration* ».

Soyez toutefois attentifs à respecter certains points :

9.3.1 Les opérations préliminaires

Effectuez une sauvegarde complète de votre site (on ne sait jamais…), exécutez un « *Contrôle d'intégrité DB* » et assurez-vous qu'il ne produit pas d'erreur sinon exécutez-le une nouvelle fois.

9.3.2 La sauvegarde de vos données

Les données à conserver sont disposées dans six répertoires : « *data/* », « *file/* », « *img/* », « *photo/* », « *flash/* » et « *pages/* ». Il ne faut donc surtout pas les supprimer !

Pensez aussi à sauver le favicon, les « *.htaccess* » personnels de « *admin* », les skins, smileys... que vous auriez éventuellement créés.

> Note: vous pouvez choisir de conserver aussi le dossier « *plugins/* » si ceux-ci sont encore compatibles avec la nouvelle version de **GuppY**. Plus précisément, les données des plugins sont situées, soit sous data/plugins/nom_plugin/, soit sous plugins/nom_plugin/data/.

9.3.3 La suppression et l'ajout de certains répertoires

Supprimez les fichiers contenus à la racine de votre site (« / ») ainsi que les répertoires « *admin/* » et « *inc/* », leur contenu, leurs sous-répertoires et tous les contenus de ceux-ci.

Copiez les nouveaux répertoires et fichiers de la version 4.6 (« / », « *admin/* », « *inc/* » et « *mobile/* » donc) ainsi que le répertoire « *install/* » et son contenu.

Complétez, si nécessaire, par vos ajouts personnels (plugins, favicon, « *.htaccess* », skins, smileys...)

9.3.4 Une petite vérification CHMOD

Vérifiez si la remarque « CHMOD » s'applique à votre installation. C'est le cas si vous avez eu à l'appliquer dans les installations/migrations précédentes de **GuppY**.

9.3.5 Lancer la migration

Utilisez votre navigateur : si l'url de votre site est « http://www.monptisite.com/ » alors saisissez le texte suivant dans le navigateur : « http://www.monptisite.com/install/ » et choisissez l'option « *Migration* ».

9.3.6 Vérifier les paramétrages du site

Des modifications dans le paramétrage imposent de vérifier les sections « *Config* », ainsi que le mot de passe.

Il vous faudra également faire tourner un « *Contrôle d'intégrité DB* » pour mettre à jour l'index de la base de données **GuppY**.

9.3.7 Supprimez le répertoire « install/ »

Une fois la migration réalisée, **assurez-vous que le répertoire « *install/* » a bien été supprimé** automatiquement. Sinon toute personne qui en exécuterait le contenu détruirait l'intégralité de votre site web !

Si vous ne pouvez plus voir ce répertoire, cela veut dire que tout s'est passé correctement, sinon, effacez-le via ftp.

9.4 La mise à jour du contenu « Hors ligne » => « En ligne »

Envoyer des données du local vers le site doit être fait avec beaucoup d'attention et de rigueur.

Ainsi si on renvoie le contenu de « *data/* » en entier, on perd les dernières modifications qui ont eu lieu en ligne, c'est-à-dire au mieux les informations de visite et de statistiques, au pire des posts livre d'or, forum, news.

Voici une façon de procéder :

Téléchargez le répertoire « *data/* » réel en local (donc, rapatriez le dossier depuis le serveur de votre site vers votre ordinateur en local).

Travaillez en local sur cette base, pour faire des tests.

Quant aux modifications, ajouts et suppressions, elles seront toutes faites en réel (donc directement sur le serveur, en ligne) au final.

Pour les fichiers « */* », « *img/* », « *photo/* », « *pages/* », et « *plugins/* » procéder par différentiel : uploader* et downloader* les éléments nécessaires.

Quoiqu'il en soit, n'hésitez pas à faire une copie de sauvegarde de votre GuppY actuel avant toute intervention.

10

Gestion du portail

Des travaux ? Mais pour quoi faire ?

Hé bien, un site qui n'évolue pas, ne « bouge » pas devient vite (très vite) un site qui disparaît.

En effet, pensez à votre propre expérience du surf sur le Net : retournez-vous souvent sur un site qui ne change pas depuis des mois ? Non hein ? Et bien voilà, vous avez la réponse à votre question : faites vivre votre site et le public vous le rendra bien en venant vous visiter régulièrement.

Le travail vous est maintenant facilité par le fait que **GuppY** intègre une option de mise en travaux. Celle-ci vous permet de « figer » le portail pendant la durée de vos travaux.



Vous devez être enregistré comme membre pour pouvoir mettre le site en travaux (via une simple case à cocher. N'oubliez pas de la décocher lorsque vos travaux sont terminés...) :

Votre pseudo :

Mettre le site en maintenance :

Votre portail sera alors inaccessible aux visiteurs.

11

Remerciements

11.1 Remercier l’auteur de GuppY et son équipe

Bien sûr que oui ! **Laurent Duveau** a fait un travail remarquable, et il en fait un logiciel libre et gratuit. Cela vaut bien un merci, non ?!? Commencez par visiter son site personnel puis laissez-lui un message dans le livre d’or, cela fait toujours plaisir (http://www.aldweb.com).

D'autres développeurs (des personnes de grande qualité) ont travaillé d'arrache-pied pour cette nouvelle version majeure. Consultez sans plus tarder la fenêtre « À propos » de votre **GuppY** pour connaître les caractéristiques de cette fine équipe qui réalise un travail formidable. Tiens, **j'en profite pour leur adresser à tous un tout grand MERCI !!!**

N'oublions pas l’équipe informelle qui se donne sans compter pour vous offrir un logiciel toujours plus performant et qui répond toujours plus à vos attentes.

Tout ce petit monde ce retrouve sur le site officiel de **GuppY**. Vous y trouverez leurs noms (ou pseudos), l'adresse de leur site perso... et eux aussi aiment bien recevoir un petit mot dans leur Livre d'Or.

Merci à tous les acteurs de l'équipe GuppY !

11.2 Remercier l’auteur du présent manuel

Je vous assure que c’est Laurent en personne qui a insisté pour que ce point apparaisse. Alors là… je suis un peu gêné. Enfin, si vous voulez me remercier, allez simplement faire grimper les statistiques de fréquentation de mon site Web (http://randorous.free.fr/) et distribuez-en l’adresse autour de vous (évidemment, si vous souhaitez me faire un don de quelques centaines d'euros, n’hésitez pas, je ne vous en voudrais pas ;-).

Merci également à mes précieux acolytes de la stream documentation.

11.3 Vous remercier

Merci à vous tous, utilisateurs de GuppY, qui permettez à notre *poisson* de vivre pleinement et de se développer sans cesse. Merci à tous ceux qui nous communiquent des remarques pertinentes.

12

Le répertoire « mobile »

GuppY est livré avec une version **mobile**, à l'affichage allégé.

Celui-ci est particulièrement destiné à nos amis mal voyants, mais il fera aussi le bonheur des possesseurs de PDA.

Adapté aux mal voyants? Oui, car ceux-ci utilisent souvent des synthétiseurs vocaux qui lisent la page de gauche à droite et convertissent les écrits en sons audibles. La difficulté est que la structure de base de GuppY comporte des boîtes, bannières... Ce qui perturbe les synthétiseurs qui lisent des morceaux de phrases de chaque élément (ils vont de gauche à droite et ne font pas la distinction d'un changement de boîte).

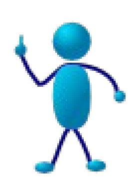
La version **mobile** contourne cet aspect du problème en ramenant le contenu dans une seule et même page parfaitement utilisable par les ordinateurs vocaux.

Le lien vers cette version est présent intégré par défaut dans la boîte « *Webmaster* ».

Si cette boîte est désactivée, il vous suffira d'encoder le sous-répertoire supplémentaire « *mobile/* » à l'adresse de votre site :

« http://www.monptisite.com/ici/mobile/ »

Dans ce cas, vous faciliterez grandement la tâche des visiteurs en créant un lien, accessible sur la page d'accueil, menant à cette adresse.



13

Annexes

13.1 La boîte « Préférences »

Si la boîte « *Préférences* » est activée, **chaque visiteur peut devenir membre du site**. Cela lui confère de nombreux avantages : son pseudo et son e-mail sont retenus, ce qui lui évite d'avoir à les resaisir à chaque post ; il arrive automatiquement dans la langue qu'il a choisie si le site est bilingue ; il positionne les boîtes à son gré ; il sélectionne la skin de son choix pour naviguer sur le site ; il dispose d'une signature personnalisée, d'un avatar et d'une URL qui s'ajouteront automatiquement à ses posts sur le forum ; enfin, il peut recevoir et envoyer des mini-messages (notamment via un module de courrier affichant les messages lus et non lus).



Vous pouvez personnaliser votre code secret (5 caractères minimum) et utiliser celui-ci pour vous réinscrire avec le même nom (ou pseudo) ou utiliser votre nom (pseudo) sur une autre machine.

La seule condition d'inscription est que le navigateur du visiteur accepte les « cookies* » (cette option est réglable dans les paramètres du navigateur).

Note : les cookies ne sont posés que sur l'ordinateur de l'enregistré, il n'y a donc pas de constitution de listes de membres possible : aucune récupération possible = respect de votre vie privée !

13.2 Compatibilité

Linux®, Windows®, Mac OSX®, QNX®, BeOS®.. **GuppY** s'adapte à tous !

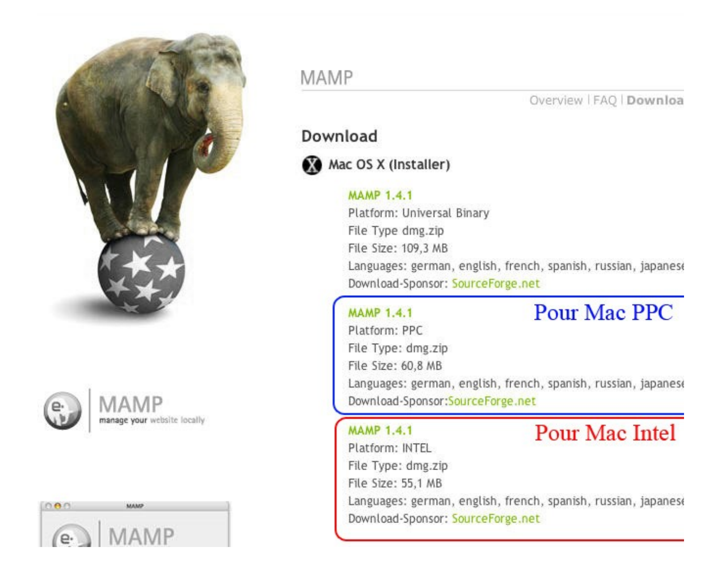
En plus du classique Firefox®, **GuppY** fonctionne aisément sous d'autres navigateurs tels Internet Explorer®, Mozilla®, Galeon®, Konqueror®, Safari® et Voyageur®.

13.3 GuppY sous Macintosh

Ce tutoriel a pour objectif de faciliter l'installation et l'utilisation de **GuppY** dans un environnement MacOSX en s'appuyant sur le logiciel « MAMP ».

13.3.1 Installation du logiciel « MAMP »

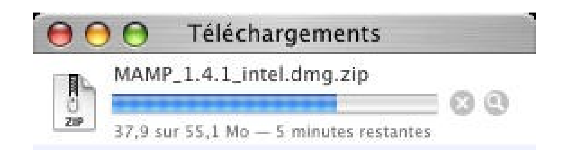
1. La première étape consiste à aller récuperer le logiciel MAMP à l'adresse : http://mamp.info/en/index.php
2. Cliquez sur le gros bouton « Download »
3. Ensuite, on arrive sur la page suivante :



Vous avez vu ce qu'il arrive à faire l' éléphant !! Personnellement, j'en suis bien incapable mais ce n'est pas ce qui nous intéresse le plus pour le moment. Cette étape est importante car vous le savez peut être mais Macintosh a, depuis peu, mis sur le marché de nouveaux ordinateurs basés sur une nouvelle architecture et de nouveaux processeurs. Ces nouveaux macs ont été baptisés « Mac Intel ». Avant cela, tous les macs étaient des « PowerPC » (ou encore « PPC »).

Tout cela pour vous dire qu'il vous faut choisir le pack correspondant à votre mac pour le téléchargement sinon cela ne fonctionnera pas.

4. Une fois votre choix fait, en avant pour le téléchargement....

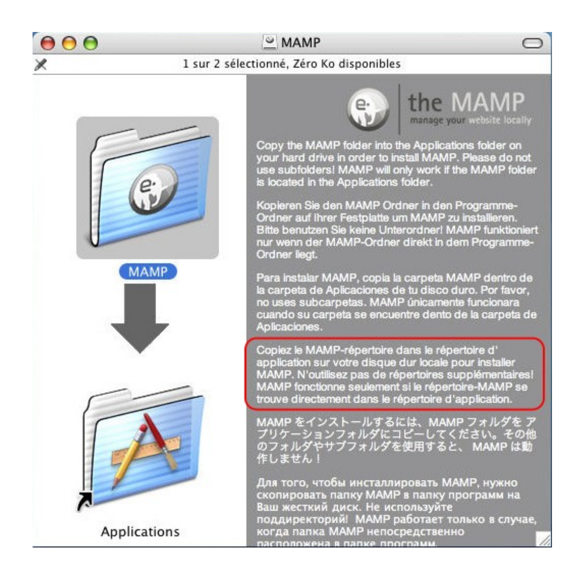


5. Si tout s'est déroulé correctement jusqu'à présent, vous aurez une icône sur le bureau qui ressemble à ceci :



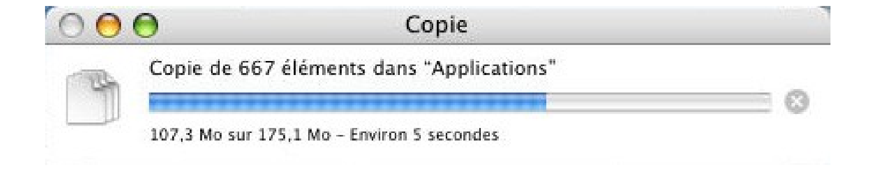
Vous pourrez même disposer automatiquement de la fenêtre de l'étape suivante si votre mac est gentil. S'il n'est pas sympa, ce n'est pas grave, il suffit de double-cliquer sur l'icone ci-dessus pour l'afficher

6. Vous devez être maintenant devant cette jolie fenêtre :

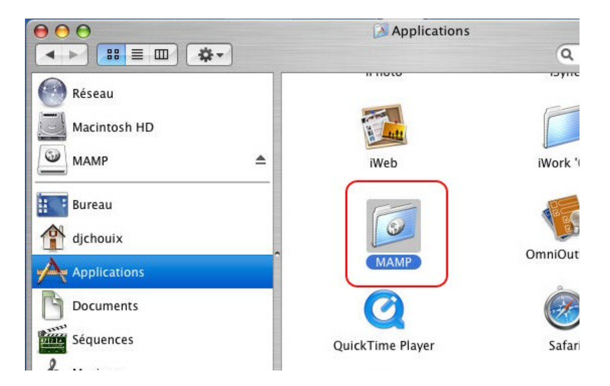


Celle-ci est un peu spéciale et je dois dire qu'arrivant du monde windows, j'ai été un peu dérouté mais ensuite quand j'ai découvert l'astuce, je me suis écrié: « *Génial comme idée !!!* ». À l'aide de votre souris, vous sélectionnez l'image représentant le répertoire « MAMP » et vous la faites glisser sur l'image représentant le répertoire « Applications ». En relachant le bouton de la souris, miracle, tout va alors s'installer comme il faut là où il faut ! Avouez que c'est génial comme idée, non ?!?

7. Si vous avez réussi le tour de passe-passe, vous devez avoir une fenêtre comme ci-dessous :

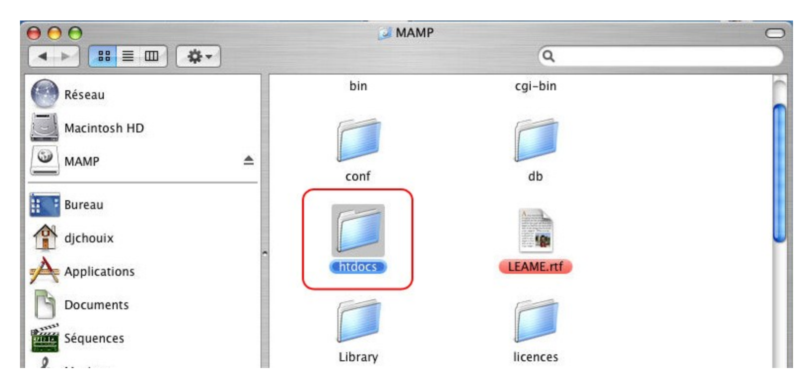


Et ensuite, une fois la copie terminée, vous devez vous retrouver dans le répertoire « Applications ».

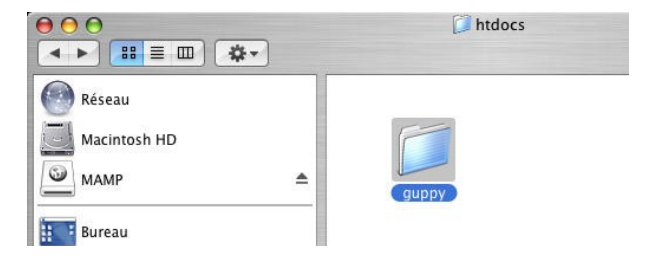


8. Si vous êtes à cette étape, c'est que tout s'est passé correctement. Pour résumer, vous avez donc votre répertoire « MAMP » qui est copié dans le répertoire « Applications ».

   Il vous faut maintenant y placer le répertoire **GuppY** contenant tous les fichiers et répertoires de notre poisson préféré. Pour cela rien de plus simple, vous ouvrez votre répertoire « MAMP » et vous obtenez une fenêtre qui doit ressembler à ceci :



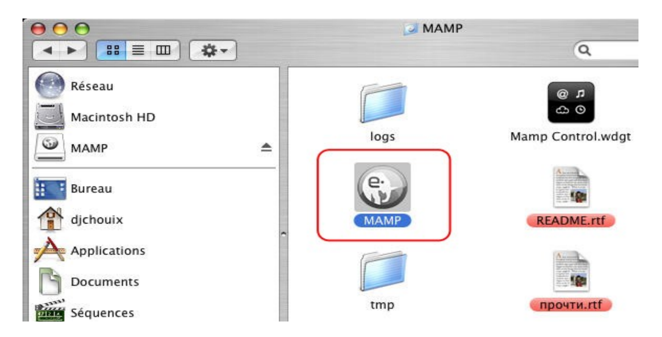
   Ensuite, vous ouvrez le répertoire « htdocs » et vous allez y copier votre répertoire **GuppY** comme sur l'image ci-dessous :



Et voilà, c'en est fini de l'installation. Maintenant, place à à l'utilisation.

13.3.2 Utilisation de MAMP

1 Vous devez allez dans votre répertoire « MAMP » (vous savez, c'est celui qui est installé dans le répertoire « Applications ») et vous devez double-cliquer sur l'icone « MAMP » pour lancer le logiciel.



2 Lorsqu'il est lancé, vous obtenez cette fenêtre.

Vous remarquerez les deux voyants verts. S'ils sont rouges, ce n'est pas bon donc on attend qu'ils passent au vert comme dans le code de la route.



3 Une fois les deux voyants passés au vert, vous pouvez alors cliquer sur « Ouvrir la page d'accueil »



***Remarque :** parfois, l'ouverture de la page d'accueil se fait automatiquement donc à ce moment-là, on se laisse guider gentiment.*

4 La page d'accueil doit ressembler à l'image ci-dessous :



Vous remarquerez au niveau de la barre d'adresse une url un peu bizarre du style : http://localhost:8888/MAMP/?language=French. Cela ne doit pas vous effrayer. C'est tout simple en fait, http://localhost signifie que vous êtes sur votre serveur en local et le nombre 8888 correspond au port de votre serveur. En d'autre terme, votre adresse commencera toujours par : http://localhost:8888/. Ensuite, pour la compléter, il vous suffit juste de taper le nom du répertoire que vous avez copié dans le répertoire « htdocs ».

Par exemple, comme nous avons copié précédemment le répertoire **GuppY** dans le répertoire « htdocs », pour y accéder, nous devons écrire notre adresse comme ceci :



5 Une fois l'adresse correctement écrite, il n'y a plus qu'à appuyer sur la touche « Entrée » et admirer le résultat : un **GuppY** tout beau, tout neuf, prêt à être pris en main.

Remarque : *vous pouvez placer plusieurs* ***GuppY*** *dans le répertoire « htdocs. » Pour cela, vous devez créer plusieurs répertoires: Par exemple: guppy-papa, guppy-maman, guppy-enfant, etc... Pour y accéder, il suffira d'indiquer le nouveau nom du répertoire contenant le* ***GuppY*** *dans la barre d'adresse. Par exemple : http://localhost:8888/guppy-papa/*

P.S. ah, oui, j'oubliais une dernière astuce pour les pros que vous êtes maintenant. Si vous voulez un raccourci de « MAMP » dans le « dock » (comme ils disent pour dénommer la barre d'icônes en bas de votre bureau), il suffit de glisser-déposer l'icône « MAMP » dans ce dock. Vous aurez ainsi un dock qui ressemblera à ceci :



13.4 GuppY sous Linux

Ce tutoriel a pour objectif de faciliter l'installation et l'utilisation de **GuppY** dans un environnement Linux. Les explications sont données pour la distribution « Ubuntu Edgy Eft » (également testé avec « Ubuntu Feisty Fawn », « Linux Mint Béa », « Linux Mint Bianca », « Linux Mint Celena»).

! Vous testez cette procédure à vos risques et périls !

! Les opérations effectuées en tant que « root » sont toujours à risques !

13.4.1 Installation d'un serveur Web, Apache, Php et MySql sous Linux

Le serveur choisi est « **XAMPP** ». Il est formidable de simplicité.

Pour l'installation, reportez-vous à l'excellent tutoriel de « ttoine.net » visible à l'adresse :

http://ubuntu.ttoine.net/xampp/installerxampp.html

Celui-ci est aussi offert en téléchargement (au format « .pdf ») sur le site de Framasoft à l'adresse :

http://www.framasoft.net/article3769.html

Le document est très complet. Je précise juste la procédure d'arrêt de Xampp. Pour cela, il faut ouvrir un terminal et encoder ce qui suit :

```
sudo /opt/lampp/lampp stop
```

Vous verrez alors ceci :

```
Stopping LAMPP 1.5.5a
LAMPP: Stopping Apache...
LAMPP: Stopping MySQL...
LAMPP stopped
```

Voilà, Xampp est maintenant arrêté.

13.4.2 Mettre GuppY en local sous Xampp

Nous allons créer un dossier « guppy » dans un répertoire reconnu par Xampp :

- Ouvrir « nautilus » en mode « root » (commande « gksudo nautilus» dans un terminal)
- Affichez les fichiers cachés (CTRL+H)
- Rendez-vous dans le dossier « /opt/lampp/htdocs/ »
- Cliquez droit dans celui-ci et choisissez « Nouveau | Dossier »
- Nommez-le « guppy »

Il faut maintenant accorder des droits à ce dossier. Pour cela :

- Cliquez-droit sur le dossier « guppy »
- Dans la fenêtre qui s'ouvre, cliquez sur l'onglet « propriétés »
- Effectuez les choix comme illustré ci-dessous (n'oubliez pas de cliquer sur le bouton « Appliquer les permissions aux fichiers inclus » avant de fermer).



Note : ce n'est pas la procédure la plus adéquate. Il semblerait qu'utiliser un logiciel « ftp » pour placer **GuppY** dans le répertoire « htdocs » soit une meilleure solution. Je ne l'ai pas testée dans la mesure où je suis le seul utilisateur de mon ordinateur et que cela ne me pose pas de problèmes d'accorder tous les droits d'accès à un répertoire.

Note : le logiciel « Gftp » est présent par défaut sous Ubuntu Linux. Il convient de mettre « **127.0.0.1** » dans « Hôtes » et d'indiquer « **nobody** » dans « Utilisateur ». Pour le mot de passe, encoder « **lampp** ». Enfin, il faut cliquer sur le bouton de connexion de gauche afin de faire apparaître le répertoire « htdocs ». Enregistrer la connexion avec « Signets | Ajouter signets ».

Note bis : vous pouvez placer autant de sous-dossier que désiré dans « htdocs », pensez simplement à les nommer différemment.

13.4.3 Découvrir notre GuppY via le navigateur

Ouvrez le navigateur Firefox et encodez l'adresse (le nom de fin, ici « guppy » peut varier en fonction des noms donnés aux sous-dossiers créés dans « htdocs ») : http://localhost/guppy

13.5 Chargement de fichiers

Certains hébergeurs désactivent la possibilité de chargement via HTTP. La fonctionnalité « *Fichiers* » dans l'admin est alors inutilisable. Vous transférerez donc vos fichiers en utilisant votre logiciel FTP.

13.6 Partage de contenu inter-sites au format RSS

Certains hébergeurs limitent la fonction « *PHP include()* » à l'accès des seuls fichiers internes au site, et ne permettent pas l'accès aux fichiers d'un autre site Web. Dans ce cas, le module de partage de nouvelles au format RSS ne fonctionnera pas : vous ne pourrez pas publier de fils RSS sur votre site.

13.7 Licence CeCILL et GFDL

L'intégralité du manuel est soumise à la GNU Free Documentation License (GFDL), ce qui signifie :

- que toute personne a le droit d'utiliser librement le manuel.
- que toute personne est autorisée à diffuser le manuel.
- que quiconque peut modifier librement le manuel en respectant la licence GNU FDL (entre autres, le nom des rédacteurs précédents doivent figurer en première page du document modifié).

Pour plus de renseignements, consultez :

Le site de la Free Software Foundation (FSF) qui est à l'origine de ce type de licence: http://www.fsf.org.

Vous pouvez aussi les contacter par courrier traditionnel : Free Software Foundation, Inc. 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

L'Association Pour la Promotion et la Recherche en Informatique Libre (APRIL) est une organisation associée du « Chapitre français » de la Free Software Foundation Europe: http://www.april.org.

La licence GNU FDL est détaillée dans un fichier texte (copyright-gfdl) accompagnant la documentation lors de son téléchargement. Lisez attentivement cette licence !

Pour information et compréhension, une traduction française de celle-ci est mise à disposition sous le nom « copyrightFR-gfdl11 » sur le site http://randorous.free.fr/

Toutefois, seule la dernière version anglaise a valeur officielle.

Le logiciel GuppY est soumis à la licence CeCILL. Vous trouverez plus de détails à son propos dans le fichier « *Lisez-moi* » du logiciel.

13.8 Lexique

Alias: Objet pointant vers un autre, pour avoir accès à ce dernier depuis un endroit déplacé.

Ex. pour le courrier électronique, il s'agit d'une adresse créée à partir d'une adresse existante, mais qui est entièrement dépendante de celle-ci. C'est en fait la même adresse, mais sous un nom différent.

BATCH : Fichier contenant un ensemble de commandes qui seront traitées automatiquement (« traitement par lots ») comme si elles étaient entrées au clavier par l'utilisateur, les unes après les autres.

BLOG : Site Web sur lequel une ou plusieurs personnes s'expriment de façon libre, sur la base d'une certaine périodicité. Son expression est décomposée en unités chronologiques ; chaque unité est susceptible d'être commentée par les lecteurs et est le plus souvent enrichie de liens externes

Compression : La compression d'un fichier permet d'en réduire la taille par des algorithmes mathématiques (le format le plus connu est le format zip). La décompression est l'opération permettant aux fichiers compressés de retrouver leur taille initiale.

Casse : La présentation des caractères : en majuscules, minuscules, accentués, non accentués…

Champ : Une zone d'enregistrement désignée pour une certaine catégorie de données. Un champ désigne généralement une case blanche dans laquelle il est possible d'écrire.

Client ftp : Logiciel installé sur un ordinateur et permettant le transfert de fichiers grâce au protocole FTP*.

Cookie : Courte chaîne de caractères déposée dans un fichier de votre ordinateur par votre navigateur W3. Les « cookies » sont surtout utilisés pour conserver une information permanente ou temporaire (la date et heure de votre visite, une réponse à un questionnaire que vous avez rempli sur le site visité, une information personnelle recueillie par le serveur, etc.).

Diaporama : Ensemble de photographies/images que l'on peut faire défiler l'une à la suite de l'autre (~photorama).

FAQ : Acronyme de Frequently Asked Questions (questions fréquemment posées), rubrique présentant par sujets les questions les plus fréquemment posées par les utilisateurs, accompagnées des réponses correspondantes. Foire Aux Questions en français.

FTP : Acronyme de File Transfer Protocol (protocole de transfert de fichiers), protocole Internet permettant aux utilisateurs d'échanger des fichiers entre ordinateurs.

Identifiant (ou login) : Nom d'utilisateur ou numéro d'identification pour s'identifier sur un serveur.

Incrémenter : augmenter par pas définis (Ex. par pas de 1 : x ; x+1 ; x+2 ; etc.).

Interface Utilisateur : Partie visible par l'utilisateur d'un logiciel, en d'autres termes le programme gérant l'interaction entrela machine et l'utilisateur.

Langage de script : Raccourci de programmation qui permet à des utilisateurs peu expérimentés à la technique de créer sur leur ordinateur un contenu riche et qui offre aux programmeurs un moyen rapide de créer des applications simples.

MySQL : Système de gestion de bases de données relationnelles (SGBDR) très utilisé pour mettre en ligne des bases de données.

Package ou Paquetage : Un package est un regroupement, sur un même support, d’un ensemble d’éléments. Fichier contenant un logiciel dans un format permettant une installation (ou une désinstallation) facile.

Ex. le package logiciel EasyPHP.

Pages interprétées : Pages « comprises » et affichées par le logiciel adéquat (en l’occurrence, via le « Web local »).

Pixel : Point lumineux affiché par votre ordinateur.

Portail : Une page d'entrée de site Web offrant le maximum de liens vers les différentes parties de ce site ou d'autres sites.

Post : Un envoi dans un forum.

RSS (format) : RSS signifiait initialement « Rich Site Summary » (« sommaire de site enrichi ») mais l'acronyme est souvent interprété comme "Really Simple Syndication" (« une Syndication vraiment simple » : on parle en général de "syndication de contenu" pour désigner la possibilité de republier sur un site Web du contenu provenant d'un autre site Web). RSS est un moyen d'afficher les nouvelles publiées sur un site ami.

Script : Ensemble de commandes capables d'automatiser certaines tâches d'un programme de communication.

Skin : Ensemble de paramètres et d'images définissant l'apparence d'une application.

Serveur web : Ordinateur, ou son logiciel, qui « sert » d’autres ordinateurs sur un réseau en gérant les fichiers et le fonctionnement du réseau.

Site Portail : C'est un terme générique pour désigner un site qui sert de point d'entrée sur Internet pour un nombre significatif d'utilisateurs.

SPAM : Le spam (ou spamming, pourriel, junk email) est l'action d'envoyer des courriers électroniques (e-mails) dans un but publicitaire ou promotionnel, qu'ils soient commerciaux ou non, et en général en grand nombre, à des personnes qui ne l'ont pas sollicité.

Visitez le site http://caspam.org pour en savoir plus.

Tag : Codes spécifiques utilisés pour mettre en forme des documents html. Marque utilisée dans un texte pour signaler au programme qu'une commande spécifique doit être exécutée.

Téléchargement (download) : Procédure visant à demander et à transférer un fichier d’un ordinateur distant vers un ordinateur local, puis à sauvegarder ce fichier dans l’ordinateur local.

Télédéchargement (upload) : Procédure visant à transférer un fichier d’un ordinateur local vers un ordinateur distant (un serveur généralement), puis à sauvegarder ce fichier dans l’ordinateur distant.

Thread : Voyons cela comme un fil de discussion dans un forum.

13.9 Un peu de publicité...



Bruno Dekeyser est également à l'origine d'autres publications...

En ligne :

L'Authentique et Vraie Histoire Inventée de GuppY (T1 & 2).

The Official and True Invented Story of GuppY.

Le Livret de Suivi des Élèves.

Le Tryptique de présentation de GuppY.

Le guide des produits dérivés de GuppY (cédérom, jaquettes, affiches...)

Le guide utilisateur BookDB.

Scribus, manuel d'utilisation sous windows.

Aide-mémoire Ubuntu Linux.

Hors ligne :

« Impulsions » (2A et 2B), manuels de Sciences et Technologies (éditions Wolters-Plantyn - Belgique).

13.10 Les mises à jour du manuel (v4.0 => v4.6)

- La mise en page du manuel permet une impression recto-verso de qualité. Il est dès lors possible de le relier (spirale, à chaud...) tout en conservant une lisibilité parfaite.
- Nombreuses modifications dans l'ordre des chapitres et sous-chapitres pour s'accorder à la nouvelle structure de **GuppY**
- Ajout d'une section « **Macintosh** »
- Ajout d'une section « **Linux** »
- Sommaire et table des matières sont maintenant cliquables
- Changement de copies d'écran.
- Mise à jour des section « Configurer GuppY »
- Mise à jour de la section « L'éditeur GuppY »
- Section forum beaucoup plus détaillée
- Ajouts d'explications concernant l'outil « Blog »
- Mise à jour du lexique
- Modifications diverses
- Mise à jour de la table des matières.

14

Table des matières


GuppY